

«Утверждаю»

Директор школы  Сабирзянова Н.Б.

Приказ № 67 от « 15 » мая 2026 г.



Воспитательная программа пришкольного лагеря с дневным пребыванием «Акчарлак» при МБОУ «Смак-Корсинская СОШ» Арского муниципального района РТ

**Программа тематической смены «Время Первых»
для летних пришкольных оздоровительных лагерей с дневным
пребыванием в Республике Татарстан**

ВВЕДЕНИЕ

Современная жизнь предъявляет высокие требования к личности, требующие изменения образа жизни и стиля деятельности. Для молодого поколения очень важно активно участвовать в социальных отношениях, учитывая свои интересы и потребности. В настоящее время детям и молодежи доступно множество различных институтов и методов воспитания: общественные организации, массовые мероприятия, образовательные площадки и многое другое. Поэтому важно, чтобы дети учились ориентироваться в этой разнообразии возможностей, пробовали себя в различных видах активности, и делали осознанный выбор, исходя из своих интересов и потребностей.

Это подчеркивает важность разработки программ, которые бы способствовали раскрытию и развитию личностного потенциала участников, стимулировали их социальную активность, формировали и развивали ценностные ориентиры детей, их стремление к саморазвитию и самообразованию.

В условиях летнего пришкольного лагеря отдых детей уникален с точки зрения организации самостоятельной жизнедеятельности в свободное время. Именно в пришкольном лагере ребенок может выделить свое свободное время для полезных дел. Основная деятельность пришкольного лагеря направлена на развитие личности ребенка и включение его в разнообразную социально-значимую деятельность.

Социально значимая деятельность представляет собой совокупность действий, направленных на реализацию социальных преобразований и решение проблем общества, способствующих позитивным изменениям как в самом человеке, так и во внешней социальной среде. Целями социально значимой деятельности являются: приобретение учащимися просоциальных моделей поведения и навыков их применения в реальных социокультурных ситуациях; знакомство с конкретными условиями и содержанием отдельных социальных процессов, происходящих в современном обществе; развитие практических умений коммуникативной культуры в процессе осуществления различных социальных взаимодействий; развитие социальной солидарности и умения работать в команде.

Настоящая программа способствует развитию лидерских, коллективных и коммуникативных компетенций у детей 7–17 лет; их знакомству с основными ценностями, направлениями деятельности, проектами Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (далее – Движение); активизации детей и молодежи и вовлечению их в созидательную добровольческую, экологическую, творческую, спортивную, научную и иную деятельность, реализуемую Движением.

Среди участников смены могут быть:

- лидеры первичных отделений;
- ребята, заинтересованные в деятельности Движения;
- ребята, не являющихся членами Движения, но заинтересованные в участии в тематической программе, в том числе учащиеся из группы риска.

Программа тематической смены предполагает создание условий для личностного развития, самоопределения и самореализации участников на основе

социокультурных, духовно-нравственных ценностей и принятых в российском обществе правил и норм поведения в интересах человека, семьи, общества и государства, их вовлечения в жизнедеятельность первичных отделений Движения.

Программа тематической смены разработана на основе следующих нормативных правовых документов:

Конституция Российской Федерации (принята всенародным голосованием 12.12.1993 с изменениями, одобренными в ходе общероссийского голосования 01.07.2020);

Конвенция о правах ребенка (одобрена Генеральной Ассамблеей ООН 20 ноября 1989 г., вступила в силу для СССР 15 сентября 1990 г.);

Федеральный закон «Об основных гарантиях прав ребенка в Российской Федерации» от 24.07.1998 № 124-ФЗ;

Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ;

Федеральный Закон «О внесении изменений в Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации» по вопросам воспитания обучающихся» от 31.07.2020 г. № 304-ФЗ;

Федеральный закон «О молодежной политике в Российской Федерации» от 30.12.2020 г. № 489-ФЗ;

Федеральный закон «О российском движении детей и молодежи» от 14.07.2022 г. № 261-ФЗ;

распоряжение Правительства Российской Федерации «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года» от 29.05.2015 г. № 996-р;

распоряжение Правительства Российской Федерации «Об утверждении Плана мероприятий по реализации в 2021–2025 годах Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года» от 12.11.2020 г. № 2945-р;

Указ Президента Российской Федерации «О национальных целях развития Российской Федерации на период до 2030 года» от 21.07.2020 г. № 474;

Указ Президента Российской Федерации «Об утверждении Основ государственной политики по сохранению и укреплению традиционных российских духовно-нравственных ценностей» от 09.11.2022 г. № 809;

Указ Президента Российской Федерации «Об утверждении Стратегии национальной безопасности» от 02.06.2021 г. № 400;

Указ Президента Российской Федерации «О Стратегии комплексной безопасности детей в Российской Федерации на период до 2030 года» от 17.05.2023 г. № 358;

Постановление Правительства Российской Федерации «Об утверждении Государственной программы Российской Федерации «Развитие образования»» от 26.12.2017 г. № 1642;

Устав Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых» (утвержден Съездом Общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи, протокол от 18-19 декабря 2022 г № 1);

Программа воспитательной работы общероссийского общественно-государственного движения детей и молодежи «Движение первых».

В основе содержания тематической программы лежит эффективно построенная воспитательная система, обеспечивающая, с одной стороны, – просвещение и

всестороннее развитие участников через их включение в различные виды деятельности, с другой – формирование представлений о Движении, стимулирование активного включения и участия в деятельности Движения Первых.

Ориентирами построения программы служат идеи добровольности, равенства прав обучающихся, преемственности в их воспитании, учета индивидуальных особенностей участников, непрерывности, систематичности, открытости деятельности Движения.

Программа носит рекомендательный характер. Педагогические коллективы, реализующие программы смен летних пришкольных оздоровительных лагерей с дневным пребыванием, могут самостоятельно изменять и дополнять предлагаемые к реализации события, исходя из условий общеобразовательной организации.

Цели и задачи

Целью программы является создание условий для самопознания личности, развития лидерских и коммуникативных навыков у детей через организацию жизнедеятельности, обеспечивающей сознательное выявление и утверждение собственной позиции, готовность к участию в деятельности Движения Первых, формирование мотивов саморазвития.

Задачи программы:

- сформировать у участников представление о Движении Первых путем популяризации миссии, ценностей, направлений деятельности Движения;
- создать условия для самопознания, самоопределения детей и подростков, самостоятельного выбора участниками одного или нескольких направлений деятельности Движения;
- раскрытие и развитие лидерского потенциала, коллективных и коммуникативных навыков детей и подростков в социально значимой деятельности;
- обеспечение возможностей для духовно-нравственного, гражданско-патриотического воспитания участников на основе традиционных российских духовно-нравственных ценностей, истории и культуры;
- предоставление возможностей для участия участников в социально значимой деятельности созидательного характера;
- установление системы дальнейшего взаимодействия участников между собой, с первичными, местными и региональными отделениями Движения.

Предполагаемые результаты

Предполагаемые результаты реализации программы следующие:

- понимание и признание участниками значимости для себя и общества миссии, ценностей, направлений деятельности Движения;
- умение видеть возможности и ресурсы в направлениях Движения для личностного развития;
- формирование групп единомышленников, готовых включиться в деятельность Движения на уровне первичных, местных и региональных отделений;
- развитие устойчивых отношений между участниками и приобретение ими опыта участия и организации совместных социально значимых дел;

– демонстрация в деятельности участниками смены успешной работы в команде, понимание важности совместного труда и приложения усилий для общего дела, ответственности за результат;

– собственный выбор участниками одного или нескольких направлений деятельности Движения для дальнейшего развития в нем;

– формирование устойчивых связей «ребенок-взрослый» для дальнейшего педагогического сопровождения участия детей в деятельности Движения.

Конечный результат может быть рассмотрен на уровне образовательного учреждения (увеличение активных участников первичного отделения; повышение активности участников программы, изменение позиции от зрителя и исполнителя до организатора и автора собственного проекта, повышение качества организуемых мероприятий и реализуемых программ и проектов).

Конечный результат может быть рассмотрен на местном и региональном уровнях (включение участников программы в деятельность местных и регионального отделений Движения Первых, участие в разработке и реализации социально значимых проектов для детей и молодежи в районе и республике).

Ценностные ориентиры программы

Основой реализации программы являются цели Движения:

– содействие проведению государственной политики в интересах детей и молодежи;

– содействие воспитанию детей, их профессиональной ориентации, организации досуга детей и молодежи;

– создание равных возможностей для всестороннего развития и самореализации детей и молодежи;

– подготовка детей и молодежи к полноценной жизни в обществе, включая формирование их мировоззрения на основе традиционных российских духовных и нравственных ценностей, традиций народов Российской Федерации, достижений российской и мировой культуры, а также развитие у них общественно значимой и творческой активности, высоких нравственных качеств, любви и уважения к Отечеству, трудолюбия, правовой культуры, бережного отношения к окружающей среде, чувства личной ответственности за свою судьбу и судьбу Отечества перед нынешним и будущими поколениями;

– развитие различных форм детского и молодежного самоуправления, социальной и гражданской активности и включение детей и молодежи в общественную жизнь.

Деятельность участников смены должна отвечать основным ориентирам созидательной активности Движения Первых, сформулированным в миссии:

– БЫТЬ С РОССИЕЙ;

– БЫТЬ ЧЕЛОВЕКОМ;

– БЫТЬ ВМЕСТЕ;

– БЫТЬ В ДВИЖЕНИИ;

– БЫТЬ ПЕРВЫМ.

Содержание тематической программы отражает ценности Движения:

– Жизнь и достоинство. Участники Движения в первую очередь ценят жизнь каждого человека. Берегут чувство собственного достоинства и заботятся о сохранении достоинства окружающих.

– Патриотизм. Участники Движения любят свою Родину – Россию. Любовь к стране проявляется в делах и поступках.

– Дружба. Движение – источник дружбы для каждого из участников. Вступая в Движение, каждый может найти себе друзей, близких по убеждениям, увлечениям, интересам и возрасту. В Движении друзья всегда рядом.

– Добро и справедливость. Участники Движения действуют по справедливости, распространяют добро, считают доброту качеством сильных людей.

– Мечта. Участники Движения умеют мечтать и воплощать свои мечты в жизнь. Смелые мечты открывают человеку новые возможности, а человечеству – неизведанные горизонты.

– Созидательный труд. Каждый участник Движения своим трудом приносит пользу: создает новое качество своих знаний, умений и навыков, применяет их во благо своей семьи, Движения и всей страны.

– Взаимопомощь и взаимоуважение. Участники Движения действуют как единый коллектив, помогая друг другу в учебе, труде, поиске и раскрытии таланта каждого. Плечом к плечу преодолевают трудности. Уважают особенности каждого участника Движения, создавая пространство равных возможностей.

– Единство народов России. Участники Движения, являясь новыми поколениями многонационального и многоконфессионального народа России, уважают культуру, традиции, обычаи и верования друг друга. Это уникальное достояние нашей страны: народов много, Родина – одна.

– Историческая память. Участники Движения изучают, знают и защищают историю России, противостоят любым попыткам ее искажения и очернения. Берегут память о защитниках Отечества.

– Служение Отечеству. Участники Движения объединены с Отечеством одной судьбой. Каждый на своем месте готовит себя к служению Отечеству и ответственности за его будущее.

– Крепкая семья. Участники Движения разделяют традиционные семейные ценности. Уважают старших. Помогают младшим. Заботятся в семье о бабушках и дедушках.

Направления воспитания – «патриотическое, гражданское, духовно-нравственное, эстетическое, трудовое, экологическое, физическое воспитание, формирование ценностей научного познания, культуры здорового образа жизни и эмоционального благополучия» – реализуются по тематическим направлениям социально значимой коллективной деятельности Движения: «Патриотизм и историческая память», «Волонтерство и добровольчество», «Образование и знания», «Наука и технологии», «Культура и искусство», «Туризм и путешествия», «Экология и охрана окружающей среды», «Медиа и коммуникации», «Дипломатия и международные отношения», «Спорт», «Здоровый образ жизни», «Труд, профессия и свое дело».

Приобщение участников к ценностям Движения и знакомство с направлениями осуществляется через содержание тематических дней и общую логику реализации программы. Она предполагает смену трех этапов, в рамках которых последовательно транслируются и предьявляются образцы поведения, стимулируются и

поддерживаются одобряемые сценарии взаимодействия, обсуждаются содержание и итоги прошедших событий.

Принципы, используемые при планировании и проведении смены

1. Безусловная безопасность всех мероприятий.
2. Учет особенностей каждой личности.
3. Возможность проявления способностей во всех областях досуговой и творческой деятельности всеми участниками лагеря.
4. Достаточное количество оборудования и материалов для организации всей деятельности лагеря.
5. Распределение эмоциональной и физической нагрузки в течение каждого дня.
6. Четкое распределение обязанностей и времени между всеми участниками лагеря.
7. Моделирование и создание ситуации успеха при общении разных категорий детей и взрослых.
8. Ежедневная рефлексия с возможностью для каждого участника лагеря высказать свое мнение о прошедшем дне.
9. Принцип самореализации детей в условиях лагеря предусматривает: понимание целей и перспектив предполагаемых видов деятельности; добровольность включения детей в ту или иную деятельность, учёт возрастных и индивидуальных особенностей; создание ситуации успеха, поощрение достигнутого.
10. Принцип включенности детей в социально значимые отношения предусматривает: обеспечение гарантии свободного выбора деятельности и права на информацию; создание переключения с одного вида деятельности на другой в рамках дня; предоставление возможности и право отстаивать свое мнение.
11. Принцип взаимосвязи педагогического управления и детского самоуправления предусматривает: приобретение опыта организации коллективной творческой деятельности и самоорганизации в ней; формирование чувства ответственности за свои поступки и действия.
12. Принцип сочетания воспитательных мероприятий с деятельностью детей предусматривает: режим дня, обеспечивающий разумное сочетание всех видов деятельности в рамках дня; активное участие детей во всех видах деятельности.

Характеристика участников смены

Для возраста 7–9 лет характерна высокая подвижность, активность, любознательность, импульсивность. Предложения и поручения вожатого воспринимаются с энтузиазмом, если донесены в доступной и эмоционально привлекательной форме. Быстрая утомляемость и неумение долго концентрироваться вызывают необходимость часто менять виды деятельности, увлекая детей новыми заданиями. Несамостоятельность и подражательность поведения требуют от вожатого быть в детском коллективе генератором идей и организатором деятельности. Также в этом возрасте у детей еще недостаточно развиты навыки самообслуживания, поэтому особое внимание требуется уделять вопросам гигиены и быта.

В возрасте 9–10 лет дети продолжают быть такими же активными, с удовольствием включаются в коллективную деятельность, испытывая потребность в новых контактах и общении. Эмоциональная восприимчивость делает победы и неудачи совместной деятельности источником ярких эмоциональных реакций. Для

них приобретает важность оценка не только со стороны взрослых, но и сверстников. Поэтому дополнительной мотивацией в отрядной работе становится возможность продемонстрировать свои способности, оправдать доверие вожатого. Также большую привлекательность носит соревновательность в играх и в выполнении заданий.

Для младших подростков 11–12 лет заметно возрастает значение коллектива, возникает стремление стать частью группы, добиться авторитета среди сверстников. Их оценка теперь намного важнее мнения взрослого. Зачастую дети встают в оппозицию по отношению к взрослому, стремясь отстоять свою точку зрения, добиться признания своей автономности. Поэтому вожатому (педагогу) лучше занимать позицию старшего члена отряда, наставника, а не руководителя, стать союзником для ребят, пользующихся авторитетом в детском коллективе. Особое место в этом возрасте занимает утверждение мировоззренческих позиций, моральных принципов. Поэтому большой популярностью пользуются мероприятия, связанные с испытанием волевых качеств, пробой себя в новых ролях. Но моральные принципы, которыми руководствуются младшие подростки, воспринимаются как абстрактные понятия. Им еще сложно соотносить их с собственными поступками, поэтому при возникновении конфликтных ситуаций взрослому необходимо мягко направить внимание детей на оценку своего поведения.

В возрасте 12–13 лет можно говорить о том, что подросток начинает руководствоваться собственными нравственными установками и принципами, в соответствии с которыми, предъявляет требования и к своему поведению. Приобретает способность противостоять мнению окружающих, если оно не совпадает с личными нормами. Это определяет их способность добиваться поставленных целей, даже если сама работа кажется им утомительной и неинтересной. Естественный авторитет взрослого, принимаемый младшими школьниками, не распространяется на подростков. Только искренний, демонстрирующий уважение к детям наставник заслужит их доверие. Для подростков характерно наступающее половое созревание и тяга к противоположному полу. Неуверенность в своих силах, комплексы, связанные с изменениями внешности, выражаются в негативизме и неуступчивости. В таких ситуациях вожатому (педагогу) лучше проявить мягкость и внимание, так как строгость приведет к еще большему противостоянию и усугублению отношений с подростком. В этот период происходит активное формирование личностных черт, поиск новых сфер самореализации, накопление социального опыта, закладываются основы сознательного поведения, формируются нравственные представления и социальные установки.

Старшеклассник (период ранней юности с 14–15 до 17 лет) входит в новую общественную ситуацию при переводе из средней школы в старшие классы или в новые учебные заведения. Это новый образ жизни, выбор профессии, референтных групп людей. В этот период ключевое значение приобретает ценностно-ориентационная активность, которая обусловлена стремлением к независимости. В этот возрастной период человек сконцентрирован на собственной личности, ориентирован на самопознание и самовоспитание, интенсивно формируются взгляды, позиции, отношение к миру, идет поиск своего места в жизни. Общение со сверстниками в этом возрасте становится ведущей деятельностью. В этот период учеба для подростка отступает на второй план. Центр жизни переносится из учебной деятельности (хотя она и остается преобладающей) в деятельность общения. Именно через общение осваиваются нормы социального поведения, система моральных и

этических ценностей, устанавливаются отношения равенства и уважения друг к другу. Именно в общении со своими товарищами происходит проигрывание всех самых сложных сторон будущей жизни. Появляется критичность по отношению к своим способностям, планам и мечтам; более остро переживается необходимость кем-то стать, что-то уметь, быть компетентным в чем-то.

Чтобы справиться с задачами собственного развития, старшеклассникам необходимо иметь для этого достаточный ресурс, который частично основан на опыте и способностях, приобретенных в детстве, а частично – на появляющихся уже в период взросления. В результате интеллектуального созревания у детей возникает особая форма самосознания – рефлексия. И.С. Кон говорит о том, что «современная психология ставит вопрос об автономии выросших детей конкретно, разграничивая поведенческую автономию (потребность и право юноши самостоятельно решать лично его касающиеся вопросы), эмоциональную автономию (потребность и право иметь собственные привязанности, выбираемые независимо от родителей), моральную и ценностную автономию (потребность и право на собственные взгляды и фактическое наличие таковых)».

Основными компонентами этого периода являются дружба, доверительные отношения, которые иногда переходят в более глубокие чувства, такие как любовь. Старшеклассники пытаются определить дальнейшую стратегию в жизни, выбирают профессиональный путь. У них возникает потребность в самоопределении. Чаще всего выбор определенного вида деятельности продиктован не столько склонностью к какому-либо предмету, сколько практической выгодой. Наиболее главное психологическое новообразование этого возраста – это умение старшеклассника планировать свою дальнейшую жизнь, а также искать и находить средства для ее реализации. Повышается уровень ценностно-мотивационной сферы, возрастает авторитет взрослых, участвующих в личностном самоопределении школьника. В этот период происходит становление завершающего этапа созревания личности, который характеризуется выражением профессиональных интересов, развитием теоретического мышления, самовоспитанием, развитием умения рефлексировать, формированием уровня притязания, появляются мотивы достижения целей, ориентация на результат.

Методическая основа программы

Ключевым аспектом программы является организация жизнедеятельности, обеспечивающей раскрытие и развитие личностных потенциалов участников, стимулирующей социальную активность. Кроме того, немаловажной является событийность, формирующая и развивающая ценностные ориентиры детей, их стремление к саморазвитию и самообразованию.

Уникальность программы заключается в использовании воспитательного и развивающего потенциала пришкольного летнего лагеря при интеграции ресурсов Движения Первых и образовательных организаций для проведения работы с детьми.

Идея тематической смены отражает ценности, принципы и направления деятельности Движения Первых, с учетом которых выстраивается событийность смены.

Методической основой программы смены является методика коллективной творческой деятельности – совместной деятельности детей и взрослых, направленной на развитие навыков социального взаимодействия, творческих способностей и

интеллекта, а также формирование организаторских способностей каждого участника деятельности.

В основу коллективной творческой деятельности положены три основные идеи:

- дело должно быть направлено на решение каких-либо образовательных, воспитательных задач, улучшение условий жизни, принесение пользы обществу;
- работа носит коллективный характер, базируется на совместном проведении и включает взаимодействие детей и взрослых;
- деятельность должна быть необычной, не похожей на иные и помогать в раскрытии природного потенциала детей.

Любое мероприятие, основанное на трёх ключевых идеях коллективно-творческой деятельности, организуется согласно следующему алгоритму:

- замысел коллективно-творческой деятельности: основан на целеполагании, то есть в его основе лежат воспитательные цели, которых требуется достичь в ходе коллективной творческой деятельности;
- планирование деятельности: носит коллективный характер, то есть все этапы деятельности планируются и утверждаются при согласии всех участников;
- подготовка деятельности: в зависимости от вида деятельности и её целевого назначения происходит распределение ролей и обязанностей между всеми участниками деятельности;
- проведение коллективно-творческой деятельности: осуществляется в процессе совместного творчества в выбранной деятельности, ориентированной на достижение конкретной цели и решение определённых задач;
- анализ результатов деятельности: ориентирован на выработку у детей навыков рефлексии. Происходит обсуждение результатов проделанной работы, подводятся её итоги. Данный этап должен быть эмоционально насыщенным;
- закрепление данного опыта и создание возможностей его дальнейшего использования в педагогической практике.

Организационная структура смены

Основным временным детским объединением, действующим в течение смены, является отряд. Отрядная деятельность играет ведущую роль в реализации программы. В детском коллективе происходит осмысление подростками ценностных основ Движения Первых, принятие значимости работы в команде, ценности коллектива. На уровне отряда происходит определение коллективной миссии, устанавливаются правила и законы совместной жизнедеятельности, планирование и анализ каждого дня смены, подготовка к мероприятиям программы. Преимущественно отряды формируются из детей одного возраста.

Для реализации цели в пришкольном лагере формируются органы детского самоуправления.

Совет Дела – это сводная команда детей из разных отрядов, обеспечивающая организацию общелагерных дел в соответствии с планом-сеткой. В совет дела могут входить по 1-3 члена каждого отряда или члены старшего отряда (на усмотрение организаторов смены), которые выполняют функцию организатора тех или иных событий смены. В дне для работы совета дела выделяется определенное время, когда ребята собираются вместе. Работу совета дела курирует значимый взрослый (педагог-организатор, методист).

В целях организации жизни лагеря, дежурства по территории и столовой ежедневно создается сводный дежурный отряд – **дежурная служба**. Каждый отряд ежедневно направляет в дежурную службу по 1-2 человека. Для руководства отрядом также назначается ответственный взрослый.

Медиацентр – создается с целью освещения основных событий смены в социальных сетях. В медиацентр входят по 1-2 члену каждого отряда, имеющих опыт создания медиа-контента. Среди участников медиацентра распределяются задачи по созданию статей, роликов, фотографий в зависимости от плана на день. Работу медиацентра также курирует значимый взрослый.

Ключевым органом самоуправления является **Совет лагеря** – орган, который обеспечивает жизнедеятельность всего лагеря. Совет планирует работу на смену, анализирует деятельность лагеря, координирует и корректирует деятельность всех служб лагеря. В состав совета входят члены педагогического отряда, *командиры отрядов (или сменяемые представители отрядов), ответственный дежурный дня, представители совета дела*. Совет лагеря собирается ежедневно, подводит итоги прожитого дня, принимает решения по основным вопросам повседневной жизни лагеря. Решения совета обязательны для выполнения всеми участниками смены.

Логика и механизмы реализации смены

Тематическая программа, ее цели и задачи реализуются в ходе смены через реализацию общелагерных и отрядных дел творческого характера, общественно-полезных дел, формирование и деятельность органов самоуправления, проведение коллективного анализа деятельности.

Программа смены включает в себя следующие направления деятельности:

1. Нравственно-просветительское направление ориентировано на приобщение молодежи к ценностям Движения первых, традиционным российским ценностям, истории и культуре Отечества и родного края:

- классные встречи;
- экскурсии, выставки;
- социальные акции;
- спектакли.

2. Образовательно-развивающее направление реализуется по специальным методикам, разработанным для применения в условиях лагеря, в их основе лежит исследовательская деятельность, эксперимент, игра, командное выполнение поставленных задач. Ориентировано на формирование и развитие необходимых знаний и умений для организации различных видов деятельности. Деятельность предполагает личностное развитие молодого человека, а также формирование навыков и умений командной работы, неконфликтного взаимодействия, делового общения:

- мастер-классы;
- клубы;
- ролевые и деловые игры;
- массовые дела творческого характера;
- тематические дни.

3. Досуговое направление ориентировано на эффективную организацию свободного времени детей, развитие навыков самоорганизации свободного времени:

- конкурсные программы;
- концерты;

—игровые программы;

—КТД.

4. Спортивно-оздоровительное направление ориентировано на здоровьесберегающие технологии, развитие у детей навыков здорового образа жизни, выстраивание рационального режима отдыха, питания, физических нагрузок, занятия, формирующие навыки заботы о собственном здоровье:

– утренние зарядки;

— спартакиада;

— спортивные клубы;

— эстафеты.

5. Гражданско-патриотическое направление ориентировано на воспитание гражданственности, патриотизма, развитие чувства неравнодушия к судьбе Отечества, к его прошлому, настоящему и будущему, на мотивацию участников к защите интересов Родины:

– ритуалы поднятия флага;

— творческие гостиные;

— классные встречи.

Основные этапы смены

1 этап. Организационный этап (1-3 день). Включает определение целей, задач смены, работа на сплочение отрядов, определение перспектив деятельности.

Целевые ориентиры: адаптация участников к условиям жизни в лагере; формирование детских объединений (отрядов), предъявление педагогических требований, организационное оформление первичных коллективов.

Задачи организационного периода:

– адаптация участников смены, знакомство с правилами пришкольного лагеря, распорядком дня;

– знакомство с территорией и инфраструктурой лагеря;

– знакомство со всеми участниками смены;

– знакомство с содержанием программы смены.

Отрядные дела на данном этапе являются основным средством формирования коллектива, его сплочения: КТД, в том числе малые формы, игры, организационные сборы отряда и другое.

Общелагерные дела. В начале смены массовые дела отвечают целям и задачам организационного периода и работают на формирование первичных коллективов (отрядов), обеспечивают участие детей в той деятельности, которая им предлагается (включение в деятельность на когнитивном и эмоциональном уровне): общие сборы лагеря, ритуалы, маршрутно-диагностическая игра, линейка открытия смены. В роли организатора выступает педагогический отряд, задавая образец, эталон для отрядов.

2 этап. Основной этап (4-18 день). Включение в деятельность через организацию коллективных дел и общелагерных событий, через выбор участниками интересующих видов деятельности.

Целевые ориентиры: погружение участников в содержание направлений деятельности Движения; развитие коммуникативных, лидерских, организаторских навыков; формирование опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности, предъявление образцов поведения и организации событий.

Задачи основного периода:

- знакомство с направлениями деятельности Движения;
- поддержание благоприятного эмоционально-психологического климата;
- создание условий для проявления каждым ребёнком индивидуальности, его творческого и нравственного потенциала, активности и инициативы, развития лидерских и коммуникативных качеств;
- приобщение детей к здоровому образу жизни;
- формирование взаимоотношений внутри коллектива.

На данном этапе вводится система **Советов дела**, в которые входят по 1-3 представителя от каждого отряда для подготовки и проведения общелагерного дела согласно плану-сетке. Каждый Совет дела представляет свой проект мероприятия, в случае утверждения несет полную ответственность за него перед лагерем и получает необходимые полномочия для его организации. Состав Совета дела каждый раз меняется в зависимости от деятельности, участники смены выбирают интересующее их направление и входят в состав Совета дела по данному направлению.

На данном этапе каждый отряд является организатором своего собственного выступления на общелагерном мероприятии. Для этого отряды могут разбиваться на микрогруппы, создается система чередования поручений, вожатый (педагог) организует в своем отряде деятельность с учетом опыта детей.

3 этап. Заключительный этап (19-21 день). Подведение итогов смены

Целевые ориентиры: содержательное и эмоциональное подведение итогов смены; построение перспектив дальнейшего развития и взаимодействия.

Задачи итогового периода:

- реализация ключевого события – большого совместного праздника, закрепляющего все этапы коллективно-творческого дела;
- поднятие самооценки каждого участника и значимости для него жизни в коллективе с помощью общественного признания его индивидуальных заслуг;
- награждение детей/отрядов за активное участие в программе лагеря, вручение благодарственных писем родителям и педагогам детей;
- подготовка детей к завершению смены, усиление контроля за жизнью и здоровьем детей.

На данном этапе проводится общий итоговый сбор, линейка закрытия смены, конкурсная программа «Лидер» и др., а также важным является проведение итоговых отрядных дел – итоговые сборы, часы сюрпризов.

4 этап. Этап последствий. Предполагает работу с участниками программы после смены в первичном/местном/региональном отделении.

Примерный распорядок дня (пришкольные лагеря)

- 08:00–08:15 – сбор детей
- 08:15–08:30 – зарядка
- 08:30–08:45 – утренняя общелагерная линейка
- 08:45–09:15 – завтрак
- 09:15–09:30 – утренний сбор отряда
- 09:30–10:30 – работа по тематическому плану: *отрядное дело*
- 10.30–11.30 – работа по тематическому плану: *общелагерное дело*
- 12:00 – 13:00 – обед

13:00 – 14:00 – свободная деятельность по интересам, подведение итогов дня в отрядах

14.00 – уход домой

Зарядка – выполнение комплекса физических упражнений, танцевальная разминка и разучивание флешмобов (аудиосопровождение дня представлено по ссылке) <https://disk.yandex.ru/d/97L4XCQf5uzPcw>. Зарядку могут проводить сами дети, чередуясь группами.



Утренняя общелагерная линейка. Ежедневный ритуальный момент (возможно с поднятием флагов), описанием содержательных моментов дня, обозначением дежурных. На утреннем сборе могут быть творческие сюжеты: презентация основного дела дня, поздравления именинников, песня и т.п. В зависимости от тематики дня на утреннем сборе рекомендуется обозначить флагманские проекты Движения (например, «Береги планету!» - «Юннаты первых», «Служи Отечеству!» – «Хранители истории» и т.п.)

Утренний сбор отряда. Ежедневная традиция. Отряд с вожатыми собираются вместе, чтобы спланировать день, узнать расписание дня, озвучить анонсы дел и событий, определить и распределить текущие задачи. Можно ежедневно выбирать дежурного командира, отвечающего за соблюдение основных режимных моментов. необходим для обеспечения позитивного начала дня, мотивации на предстоящую деятельность.

Работа по тематическому плану – отрядные дела, творческие и спортивные мероприятия, работа кружков и секций, прогулки, общелагерные события, сбор Совета дела.

Свободная деятельность по интересам – в это время ребята могут обсудить интересные вопросы, поиграть в настольные, подвижные или другие игры, порисовать и т.д.

Подведение итогов дня. Коллективный анализ прожитого дня и проведенных мероприятий или участия в событиях. Педагогической задачей анализа является следующая: научить ребят видеть причины успехов и неудач того или иного дела с тем, чтобы в дальнейшем они могли использовать положительные стороны и избежать типичных ошибок. В завершении анализа дня определяются перспективы на следующий день, выбираются дежурные и члены других сводных групп. Последним элементом сбора отряда должно стать доброе пожелание перед уходом. Как вариант – использовать ритуал прощания, придуманный отрядом.

Содержание программы смены

Содержание программы предполагает описание ключевых дел смены, которые рекомендованы к реализации. Педагогический коллектив лагеря может добавлять или разнообразить формы проводимых дел любого тематического дня при условии, что они будут представлены и реализованы в единой логике содержания всей программы и смысла игрового сюжета.

Игровая модель смены

Предлагаемый замысел смены состоит в том, чтобы, сохраняя и развивая облик воспитательной системы лагеря, придать жизнедеятельности детей в этой смене игровой (сюжетно-ролевой) контекст, что предоставит детям возможность проявить инициативу, активность, оперировать близкими им понятиями и ориентирами.

Отряды – участники смены отправляются в большое путешествие по прекрасной *стране Первых*. Каждый отряд становится *клубом путешественников*. Каждый отряд оформляет собственный рюкзак путешественника на отрядном уголке для наглядности успехов ребят. В отрядный уголок входит:

- Название клуба путешественников;
- Девиз;
- Эмблема (герб);
- Правила/законы клуба (закон «ноль-ноль», закон поднятой руки, закон микрофона и т.д.)

В течение смены каждому отряду предлагается наполнять свой «Отрядный рюкзак путешественника» артефактами, которые путешественники получают в качестве награды за мероприятия, отличное поведение и иные моменты, предусмотренные организаторами смены. Артефакты могут выглядеть как изображение, соотносимое с тематикой дня, которое участники складывают в карман «рюкзака» или приклеивают на него. Такой игровой замысел объясняется идеей накопления багажа знаний, опыта, полезных привычек, впечатлений в течение всей программы.

Отдельным «кармашком» рюкзака выделяется «героя дня», который будет выбран по итогам анонимного голосования детей в отряде в конце дня.

Календарный план

Представляет собой перечень ключевых событий каждого дня, отражающих целевые ориентиры периода смены и конкретного тематического дня. Кроме указанных в плане-сетке мероприятий в лагере реализуются традиционные для конкретного лагеря и общие для всех отрядов события досугового, трудового и воспитательного характера. К ним можно отнести, например, утреннюю линейку, общественно-полезный труд, час песни, игры на свежем воздухе и т.д. Также в плане-сетке не указываются основные режимные моменты дня (подъем, зарядка, приемы пищи, дневной отдых).

Организационный этап		
1 день «ЗНАКОМСТВО С ПЕРВЫМИ»! Общий сбор-старт Творческие игры-задания для знакомства взаимодействия «Первые впечатления» Маршрутная игра «Первые открытия» ▪ Готовимся к открытию	2 день ДЕНЬ ПЕРВЫХ! Тематический старт дня Классная встреча с руководителем МО «Движения Первых» Организационный сбор отряда «Наш Клуб путешественников Отправляется в путь!», Подготовка к линейке открытия ▪ §Линейка открытия смены	3 день БЫТЬ С РОССИЕЙ! ▪ Торжественная линейка «Это моя Россия» ▪ ИгроТрек «Одно слово» ▪ Акция «Письмо другу» ▪ Сбор Совета дела №1 ▪ Тематическая беседа «Быть вместе»
Основной этап		
4 день	5 день	6 день

УЧИСЬ И ПОЗНАВАЙ! - ИгроТрек «Капсула времени» - Интеллектуальная игра	ДЕРЗАЙ И ОТКРЫВАЙ! - Игра «Мы из будущего» - Сбор Совета дела №2 - Просмотр и обсуждение научно-популярного фильма.	СОЗДАВАЙ И ВДОХНОВЛЯЙ! «Фотокросс» - Сбор Совета дела №3 - Праздник Песни и Танца
7 день НАЙДИ ПРИЗВАНИЕ! «Атлас новых профессий» - Деловая игра «Мой регион»	8 день БЛАГО ТВОРИ! - Марафон социальных акций - Сбор Совета дела №4. - Тематическая беседа «Добро в нашей жизни»	9 день СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ! - Творческая мастерская «Подарок своей семье» - Сбор Совета дела №5. - Конкурс песни «Тебе, мое Отечество!»
10 день ДОСТИГАЙ И ПОБЕЖДАЙ! «Игры нашего двора» «Шоу спортивных рекордов» - Сбор Совета дела №6.	11 день БУДЬ ЗДОРОВ! - Час здоровья «Здоровье – это здорово!» - Квест «Секреты здоровья»	12 день РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ! - Игра-коммуникация «Открытое пространство» - Конкурс 3D-газет - Конкурс новостных видеороликов
13 день БЕРЕГИ ПЛАНЕТУ! - Экологическая игра «Сделай, как Я» - Классная встреча. - Сбор Совета дела №7.	14 день УМЕЙ ДРУЖИТЬ! - Отряд в гостях у отряда «Всемирный фестиваль молодежи (ВФМ) в миниатюре» - Сбор Совета дела №8.	15 день ОТКРЫВАЙ СТРАНУ! - Конкурс «Достопримечательности моей республики» «Сколько саженей в аршине» - Сбор Совета дела №9.
16 день ЗНАЙ СВОИ КОРНИ. ЕДИНСТВО В МНОГООБРАЗИИ! - Проект отряда - Квиз о национальной культуре и традициях	17 день БЫТЬ ВМЕСТЕ! - Фотосессия «Как нам вместе хорошо!» - Конкурс «Лучшая песня о дружбе»	18 день БЫТЬ ПЕРВЫМИ! - Ценностная игра «Кодекс Первых» - Конкурсная программа «Лидер Первых»
Заключительный этап		
19 день Спасибо! - Диагностика №3 - Рисунки на асфальте: «Мое лето»	20 день БЫТЬ В ДВИЖЕНИИ! - Час сюрпризов - Стартинейджер	21 день НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ! - Торжественная линейка Первых - Итоговый сбор отряда «До новых встреч»

Содержательное наполнение смены:
методические материалы для организаторов смены
Организационный этап (1-3 день)

1 ДЕНЬ. «ЗНАКОМСТВО С ПЕРВЫМИ»!

Задачи: создание условий для знакомства детей в отрядах и с педагогическим коллективом, формирования коллективов, командообразования, знакомство с территорией лагеря.

Итог дня в основной системе мотивации: получение всего необходимого для создания «Отрядного рюкзака путешественника».

Название события дня	Краткое описание
Общий сбор-старт (общелагерное мероприятие)	Происходит первое знакомство с программой смены, ее игровым замыслом, общелагерной системой стимулирования, вожатыми (педагогами), распределение по отрядам (если этого не было ранее). Обозначаются основные содержательные моменты программы, предстоящие события, правила поведения и пребывания на территории, распорядок дня. Общий инструктаж по технике безопасности, противопожарной безопасности и ПДД.
Сбор отрядов (отрядное мероприятие)	Вожатым (педагогом) проводятся игры, направленные на организацию знакомства в отряде, на создание отрядного коллектива. Проговаривается техника безопасности и правила поведения в отряде.
Маршрутная игра «Разведчики» (общелагерное мероприятие)	Игра на местности по заданному маршруту. На станциях отряд выполняет задания, способствующие знакомству, сплочению коллектива, определению способностей и интересов ребят. Станции проводят вожатые (педагоги). На станциях отряды зарабатывают баллы за качество выполненного задания, в конце игры определяются отряды-победители. Последняя станция у всех отрядов «Разведка полезных дел». Задание отряды получают у ведущего данной станции. По итогам игры проводится анализ в отрядах: что получилось/не получилось, что помогло нам стать дружнее, на кого мы опирались при выполнении заданий. <i>В конце игры запускается общелагерная система стимулирования – «Отрядный рюкзак».</i>

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Общий сбор-старт

Продолжительность – 30 минут.

Место проведения – актовый зал (открытая площадка).

Ведущие приветствуют участников, представляются, проводят игры с залом.

Игра «Как живешь?»

Игра «Всех запомнил»

После снятия эмоционального напряжения с помощью игр ведущий переходит к блоку общей информации о смене.

Слова Ведущего: Дорогие ребята, мы рады пригласить вас отправиться в увлекательное путешествие по прекрасной стране Первых. Кто любит путешествовать,

поднимите руку.... Как здорово, что в этом зале много путешественников, путешествуя мы развиваемся и становимся более успешными. Во время путешествий мы узнаем о разных культурах, традициях и обычаях других людей. Это помогает нам понимать, что мир разнообразен и удивителен. Кроме того, путешествия учат нас быть открытыми и добрыми, уважать различия и находить общий язык с людьми из разных стран. Новые места и знакомство с людьми могут вдохновить нас, расширить наши знания и умения, а также помочь нам лучше понять самих себя. С завтрашнего дня каждый отряд лагеря станет клубом путешественников. У каждого клуба будет своё название, девиз, эмблема (герб) и правила.

Для повышения активности и раскрепощения участников вновь проводится игра с залом.

Игра «Воробей»

Завершением сбора-старта должен стать анонс ближайших событий дня и позитивные напутственные пожелания от ведущих.

Творческим завершением сбора может стать общее исполнение известной песни.

Рекомендации по подготовке:

- подготовить качественный яркий номер от педагогического отряда;
- по результатам регистрации собрать интересные факты об участниках;
- подготовить раздаточный материал: правила поведения и пребывания на территории, распорядок дня, инструктаж по технике безопасности, противопожарной безопасности и ПДД.

Сбор отрядов

Продолжительность – 90 минут.

Место проведения – отрядное место.

Для того чтобы помочь ребятам настроиться на размышления о своих интересах и планах, рекомендуется начать с разминки.

«Также ребятам можно раздать анкеты, которые им нужно самостоятельно заполнить. Самым младшим участникам программы вожатый может помочь читать вопросы, записывать ответы или показывать, как пишутся отдельные слова. При возникновении серьезных затруднений с письмом, ребенку можно предложить записать на телефон голосовые ответы на вопросы вожатого.

Результаты первичных ответов на анкету можно будет сравнить с участниками в конце смены. Также полученные ответы могут помочь вожатому и самим ребятам выбрать направление/я Движения и Совет Дела на смене.

Маршрутная игра «Разведка Первых»

Продолжительность – 90 минут.

Место проведения – актовый зал для старта и подведения итогов.

Перемещение по станциям происходит по всей территории пришкольного лагеря.

Старт маршрутной игры погружает участников в игровой сюжет, который послужит завязкой дальнейших испытаний на станциях.

2 ДЕНЬ. ДЕНЬ ПЕРВЫХ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с программой смены;

организационное оформление отрядов, создание условий для их самопрезентации.

Итог дня по общей системе мотивации: у отряда должен быть готов уголок с собственным рюкзаком (название, девиз, эмблема, правила)

Название события дня	Краткое описание
Тематический старт дня	Материалы для проведения «День Первых» по ссылке: https://disk.yandex.ru/d/kmi84DHIjacDRw
Классная встреча с руководителем МО «Движения Первых»	Живой диалог с представителем отделения о миссиях, направлениях, ценностях «Движения Первых»
Организационный сбор отряда «Наш Клуб путешественников отправляется в путь!», подготовка к линейке открытия (отрядное мероприятие)	На организационном сборе определяются командные цели на смену, выбираются органы самоуправления в отряде (командир, заместитель, ответственные по направлениям работы), происходит подготовка к линейке открытия (название, девиз, эмблема), объясняются основные ритуалы (гимн, флаг). Надо помнить, что самые важные решения должны приниматься коллективно, с обсуждением и голосованием. Для того чтобы настроить отряд на открытое общение во время сбора, следует начать его с игр-разминок, направленных на взаимодействие участников и выявление лидеров. Также для решения задач дня можно использовать творческие задания и игровые методы. Например, нарисовать собирательный портрет отряда, разыграть выборы командира с помощью игры «Космос», использовать мозговой штурм для определения названия и т.д. Оформление отрядных уголков: «Наш Клуб путешественников». Оформляется ватман с изображением «Отрядного рюкзака», обязательны эмблемы Движения Первых и отряда на рюкзаке.
Линейка открытия смены (общелагерное мероприятие)	Линейка открытия смены – торжественный старт смены. Отряды (Клубы путешественников) представляют свои названия, девизы, эмблемы, сдают рапорты о готовности к смене. Линейка должна дать возможность ребятам почувствовать, что они – это частичка лагеря. Линейка открытия наполнена ритуальными моментами: поднятие флага России, знаменная группа, исполнение гимна. На линейке произносят торжественные слова, исполняются творческие номера, флешмобы.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

«Наш Клуб путешественников отправляется в путь!»

Продолжительность – 90 минут.

Место проведения – отрядное место.

Примерный план для вожатого:

1. Провести собрание с детьми, на котором предложить им обсудить и выбрать название для своего отряда. Поддерживать детей в процессе и помогать им выражать свои идеи.
2. Предложить ребятам придумать девиз и лозунг для отряда. Поощрять творчество и оригинальность в их подходе к выбору мотивирующих фраз.
3. Вместе с детьми обсудить, какие правила они хотели бы установить в своем отряде. Помочь им сформулировать правила таким образом, чтобы они отражали ценности и цели отряда.
4. Помочь детям принимать решения коллективно, с обсуждением и голосованием, чтобы все члены отряда чувствовали себя вовлеченными и важными.
5. Предложить детям творчески оформить название, девиз, лозунг, правила и «Отрядный рюкзак». Поощрять участие и оригинальные идеи.
6. Помочь ребятам выбрать командира отряда с помощью игры «Космос». Поддерживать активность детей в процессе выбора.

Игра «Космос»

Сейчас весь наш отряд полетит на космическом корабле на Марс, но для того чтобы полететь, нам нужно как можно быстрее организовать экипаж. В экипаж входят: капитан, штурман, пассажиры и «заяц». Итак, кто быстрее?!

Линейка открытия смены

Продолжительность – 60-90 минут.

Место проведения – актовый зал/открытая площадка пришкольного лагеря.

Отряды готовятся к линейке заранее: учатся строиться, хором произносить название отряда и девиз, командир отряда должен отрепетировать свой рапорт.

Звучат детские песни, песни Движения.

Общий сбор, отряды приглашаются на линейку. Все отряды выстраиваются друг за другом при входе на площадь лагеря.

После окончания линейки можно провести еще один общелагерный ритуал для снятия эмоционального напряжения после торжественного события. Это может быть песенный круг, игра всем лагерем в ручеек, отрядные круги.

3 ДЕНЬ. БЫТЬ С РОССИЕЙ!

Задачи: создание условий для развития у участников смены духовно-нравственных качеств, изучения истории России и родного региона, знакомства с национальными традициями и обычаями народов России, формирования чувства гордости за страну.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить картинку флага РФ как символа дня.

Название события дня	Краткое описание
Торжественная линейка «Это моя Россия» (общелагерное мероприятие)	Тематический общий сбор лагеря. Торжественное построение участников смены, на котором формируется установка на эффективное участие каждого ребенка в событиях дня «Быть с Россией», знакомство с программой дня. Содержательная часть линейки должна отражать значимость

	истории, культуры и государственных символов страны, творческие номера – создавать позитивный образ патриота.
Игротрек «Одно слово» (отрядное мероприятие)	ИгроТрек направлен на развитие речевого мышления, развитие способности к речевому общению, а также способствует созданию атмосферы творчества, фокусирует внимание на вопросах о понимании миссии и деятельности Движения, на которые можно ответить в течение оставшихся дней смены.
Акция «Письмо другу» (отрядное мероприятие)	Предполагает написание детьми писем участникам смен в пришкольных лагерях соседних школ района с их последующей передачей. Такая акция позволит участникам почувствовать себя частью большого сообщества сверстников и единомышленников. Письма могут писаться индивидуально и отрядами.
Сбор Совета дела №1	Сбор сводного отряда (по 1-3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки <i>«Интеллектуальная игра»</i> . Это первая встреча сводного коллектива по подготовке общелагерного мероприятия. Для работы с временным коллективом должен быть выбран один педагог, который не только поможет ребятам подготовить качественное событие для всего лагеря, но и обучит их самих выполнять отдельные организаторские функции. Необходимо четко обозначить время работы совета дела в распорядке дня, предоставив в общей сложности не менее 2 часов в этот день, а также место сбора совета.
Тематическая беседа «Быть вместе» (отрядное тематическое подведение итогов дня)	Основой для обсуждения на сборе отряда может послужить древняя народная притча про веник и прутья. Обсуждение притчи проходит в свободном формате, дети могут высказаться по поводу притчи и рассказать, что она значит для них. Вожатый в конце может подвести итог, что для успеха в любом деле нужна сила, и эта сила – в нашем единстве. В конце сбора важно провести анализ дня, вспомнить ключевые события: Какое событие сегодня стало для меня самым значимым? Что нового я узнал о нашей стране? Что для меня означает быть вместе? Быть с Россией? Для запечатления этого дня вожатый может подготовить сюрпризики на память. В завершении можно исполнить отрядную песню и провести ритуал прощания, который в дальнейшем будет проводиться а конце каждого дня.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня Торжественная линейка «Это моя Россия»

Продолжительность – 15 минут.

Место проведения – актовый зал/открытая площадка пришкольного лагеря.

Ведущий: Лагерь, внимание! Отрядам подготовиться и сдать рапорт.

Отряды сдают рапорты.

Ведущий: Торжественная линейка, посвященная тематическому дню «Быть с Россией» объявляется открытой.

Ведущий: Почетное право поднять Государственный флаг Российской Федерации предоставляется (либо вынос флага знаменной группой). Лагерь, смирно. Звучит Государственный гимн Российской Федерации.

Звучит гимн Российской Федерации. Поднятие флага.

Ведущий: Вольно!

Ведущий: Сегодня мы погрузимся в историю, культуру и природу нашей прекрасной Родины. Готовы ли вы к увлекательному путешествию?

Дети: Да!

Ведущий: Отлично! Давайте начнем с нашей великой истории. Все мы знаем, что Россия – одна из самых больших стран в мире. Ее территория располагается на двух континентах и омывается множеством морей. Каждый регион нашей страны имеет свои уникальные черты и достопримечательности. Россия славится своими традициями, народным искусством и музыкой. Этническое многообразие нашей страны делает ее культуру уникальной и неповторимой. Кроме того, нашей стране также присуща удивительная природа. Россия богата разнообразными ландшафтами, от горных хребтов до бескрайних равнин и величественных рек. И наконец, необходимо вспомнить о наших знаменитых личностях. Россия дала миру множество выдающихся писателей, художников, ученых и спортсменов. Будьте горды своей страной и помните, что каждый из вас – часть этой прекрасной истории.

Ведущий: Кроме того, у нашей страны есть много символов. Например, Государственный флаг Российской Федерации – это символ единства, силы и гордости нашей страны. Красный цвет символизирует отвагу и смелость наших предков, которые всегда готовы защищать свою Родину. Синий цвет олицетворяет верность и преданность нашим идеалам и ценностям. Белый цвет символизирует чистоту и мир, который мы стремимся сохранить и укрепить. Государственный флаг России – это не просто кусочек ткани, это знамя, под которым мы объединяемся, работаем и строим будущее нашей великой страны. Пусть он всегда будет возвышаться над нами, напоминая о нашей сильной и непоколебимой России!

Тематические творческие детские номера, подготовленные участниками смены пришкольного лагеря.

ИгроТрек «Одно слово»

Продолжительность – 60 минут.

Место проведения – отрядное место.

Необходимые ресурсы: набор фотографий с официального сайта, социальных сетей Движения Первых; ватманы, флипчат или стенд.

Акция «Письмо другу»

Продолжительность – 30 минут.

Место проведения – отрядное место.

Данная акция позволяет объединить незнакомых ребят, создать ощущение причастности к масштабному проекту проведения смен в пришкольных лагерях, помочь приобрести нового друга.

Каждому ребенку предлагается написать небольшое письмо, в котором он расскажет о себе, своих увлечениях и интересах, своем районе и школе, а также сочинить послание и пожелание предполагаемому адресату. По желанию дети могут оставить свои контакты, чтобы получатели писем могли связаться с отправителями. Далее все письма собираются и передаются педагогам другого пришкольного лагеря.

Совет дела

Деятельность сводного отряда организаторов общелагерного мероприятия педагог должен последовательно сопровождать. Первую встречу совета дела лучше назначать накануне запланированного мероприятия.

Общий план работы закрепленного за советом дела наставника в ближайшие два дня должен включать в себя:

1. Знакомство участников. Наставник проводит игры и упражнения на запоминание имен и снятие эмоционального напряжения.

2. Постановка целей. Наставник обозначает цель общелагерного мероприятия. Далее совет дела совместно формирует цель своего коллектива, отвечая на вопрос: «как мы поймем, что справились успешно?». Затем каждый участник записывает на листочке свою личную цель участия в совете дела, сворачивает ее, подписывает и оставляет методисту на хранение. Желающие могут поделиться своими целями со всеми.

3. Информационный блок. Наставник знакомит ребят с той формой воспитательной работы, которую им предстоит реализовать. Если совет дела готовит интеллектуальную игру, то необходимо проговорить ее основные признаки, форматы, способы участия, привести примеры известных игр.

4. Выработка идеи. Для дальнейшего конструирования мероприятия и составления плана его подготовки следует определиться с основными

5. Планирование подготовки. После того, как совет дела договорился о том, каким в общих чертах будет их мероприятие, следует составить общий план дальнейших действий.

6. Подготовка, текущий контроль. Основная организаторская работа выпадает на тот день, в который должно состояться мероприятие. Наставнику важно регулярно проверять ход выполнения заданий, включаться в решение кризисных моментов, поддерживать мажорный эмоциональный фон работы.

7. Проведение мероприятия. Педагогу важно внушить уверенность в ребят, продемонстрировать поддержку окружающих, значимость ожидаемого события. Быть готовым к решению форс-мажорных ситуаций.

8. Подведение итогов. Сразу после окончания мероприятия наставнику важно поддержать воодушевление ребят, возможно вручение памятных презентов.

Основной этап (4-18 день).

4 ДЕНЬ. УЧИСЬ И ПОЗНАВАЙ!!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **образование и знания**, формирования опыта коллективно–творческой социально значимой деятельности; формирование познавательного интереса участников.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение книги, как символ тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
ИгроТрек «Капсула времени» (отрядное мероприятие)	Командные игры внутри отряда. Целью является развитие способностей участников к анализу и синтезу, способности выделять признаки предметов, сравнивать их, а также развитие воображения.
Интеллектуальная игра (организатор Совет дела №1) (общелагерное мероприятие)	Форма работы, предполагающая применение участниками своих знаний и эрудиции. Формат самой игры может представлять собой классические ответы команд по кругу или повторять известные интеллектуальные телешоу («Своя игра», «100 к 1», «Кто хочет стать миллионером?», «Где логика?» и др.). Также могут использоваться элементы настольных игр, дающие право хода при правильном ответе или наоборот – вопрос задается только после удачного хода (крестики-нолики, морской бой, «игра-бродилка»). При использовании классического варианта можно разнообразить раунды, используя открытые вопросы, вопросы с вариантами ответов, музыкальные вопросы, головоломки, черный ящик и т.д. В подготовке интеллектуальных игр важно подобрать достаточно сложные вопросы, но посильные для детей; учитывать разницу в возрасте между отрядами. Правила подсчета баллов должны быть понятны участникам и не нарушаться в ходе игры.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня ИгроТрек «Капсула времени»

Необходимые ресурсы: стулья по количеству участников; две объемные картонные коробки.

Предварительная подготовка: подготовить просторную аудиторию, расставить стулья по кругу.

Целью ИгроТрека является развитие способностей участников к анализу и синтезу, способности выделять признаки предметов, сравнивать их, а также развитие воображения.

. Что будет помещено в капсулу - выбор команды. Участники ограничены лишь размером коробки и временем, данным на выполнение задания, - 20 минут. Для выполнения задания лучше развести участников по разным комнатам, чтобы они не отвлекались на другую команду.

После выполнения задания команды обмениваются капсулами времени. У них есть 10 минут, чтобы изучить капсулу времени другой команды. После этого они должны рассказать, почему именно эти артефакты лежат в этой коробке. После каждой презентации хозяева капсулы рассказывают, что они в действительности хотели показать.

Важно! По итогам игры вожатый организует обмен мнениями и впечатлениями, используя вопросы: «Трудно ли было наполнить капсулу?», «Узнали ли вы новое о своей стране?».

5 ДЕНЬ. ДЕРЗАЙ И ОТКРЫВАЙ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **наука и технологии**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; приобщение к ценности научной картины мира.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение лампочки как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Игра «Мы из будущего» (отрядное мероприятие)	Дело проходит в формате иммерсивной выставки «Мы из будущего», где отряды представляют свои идеи, а экспертами выступают приглашенные ученые, предприниматели, представители организаций высшего и среднего профессионального образования. Началом мероприятия, настраивающим на активную работу, может стать выполнение творческого задания: ведущий демонстрирует участникам изображения предметов, которые использовались в быту Древней Руси (изобретения/гаджеты того времени: ступа, веретено, прялка, рубель, туес и т.д.). Задает вопрос участникам: «Что это такое?» и «Для чего были изобретены данные предметы?» Участники иммерсивной выставки не просто зрители - они могут внести свой вклад в развитие других идей. Итог работы каждого отряда размещается на стенах в просторном помещении или на свежем воздухе на стендах, мольбертах, флипчартах. Рядом с каждой работой размещаются чистые листы бумаги меньшего формата и канцелярские принадлежности (карандаши, краски с кисточками, фломастеры, маркеры и т.д.), чтобы любой зритель мог изобразить свой вариант уже существующей идеи, дорисовать элемент, написать свой отзыв. Завершается дело выступлением экспертов и объявлением идей, которые могут стать основой будущих проектов Движения Первых.
Сбор Совета дела №2	Сбор сводного отряда (по 1-3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки «Праздник песни и танца» (сценарий, ведущие, сбор концертных номеров, игры с залом на тему творчества, искусства, культуры страны и родного края)
Просмотр и обсуждение научно-	Просмотр и обсуждение научно-популярного фильма. Тематика фильма «Наука и технологии». После просмотра фильма проводится дискуссия с аудиторией.

популярного фильма. (общелагерное мероприятие)	Для знакомства с современным состоянием науки и технологий рекомендуем документальный фильм «Планета Земля. Увидимся завтра». Описание: основываясь на научном знании и уже запланированных к реализации проектах, мы рассмотрим, как изменится мир с развитием мысли и технологии в таких отраслях, как медицина, искусственный интеллект, устройство города, транспорт, экология, энергетика, еда. Какие появятся профессии и как человечество будет справляться с уже существующими и постоянно возникающими вызовами? Продолжительность: 50 минут. После просмотра фильма рекомендуется устроить дискуссию с залом, последовательно обсуждая следующие темы: – О каких новых изобретениях человечества вы смогли узнать из фильма? – Чем из перечисленного вы пользуетесь уже сейчас? – Как облегчило жизнь человека появление мобильного телефона, видеосвязи, искусственного интеллекта? – Истории известно много изобретений, которые не прижились и не стали популярны у людей. От чего это зависит? В завершении обсуждения можно использовать упражнение «Джеффа». Для этого на стены актового зала расклеиваются таблички с тремя позициями: «да», «нет», «может быть». После прочтения ведущим утверждения участники занимают близкую им позицию. Затем возможно обсуждение позиций по поднятой руке. Варианты утверждений: – чтобы стать изобретателем, надо им родиться; – в современных изобретениях важна не значимость для людей, а выгода от продажи; – быть ученым сегодня – не престижно.
---	---

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Игра «Мы из будущего»

Необходимые ресурсы: стенды, мольберты, флипчаты, выставочные конструкции, ватманы, канцелярские принадлежности; музыкальное оборудование, микрофон; фоновая музыка (классическая, инструментальная).

Предварительная подготовка: подготовка места проведения выставки с учетом итоговых продуктов и количества участников.

Иммерсивная выставка (от англ. *immersive* - захватывающий или погружение) - выставка, в которой зрители знакомятся с творчеством автора, создателя творческого продукта, через погружение в мир его произведения, творчества. При этом зрители могут стать соавторами творческого продукта, внося в него свои идеи, впечатления, детали.

Событие проходит в просторном помещении, позволяющем разместить арт-объекты, выполненные каждым отрядом и обеспечить зрителям свободный доступ к ним. Местом проведения события может стать и открытая уличная площадка.

Событие начинается с театральной зарисовки о том, как ребенок, увлекающийся наукой, изобретает предмет, при помощи которого вместе с друзьями перемещается во времени и пространстве. Компания друзей оказывается в Древней Руси (или в любом другом историческом периоде), где встречает Мастерского. Он демонстрирует героям изобретения - гаджеты того времени.

Подводя смысловые итоги дня, ведущий акцентирует внимание детей на том, как важно быть образованным человеком, с развитым кругозором и креативным мышлением, способным получать знания из разных областей науки. Хорошее образование широко применимо.

6 ДЕНЬ. СОЗДАВАЙ И ВДОХНОВЛЯЙ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **культура и искусство**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; создание условий для проявления талантов участников; развитие творческих способностей и креативного потенциала детей.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение кисточки, микрофона, театральной маски как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
«Фотокросс» (отрядное мероприятие) Стр. 87 Культура и искусство	Фотокросс представляет собой активное и творческое мероприятие соревновательного формата, способствующее развитию навыков съемки и композиции, укреплению командного духа, познавательной составляющей через изучение искусства через объектив камеры. Вожатый (педагог) предлагает ребятам принять участие в небольшом квесте, задания которого неразрывно связаны с фотографиями. В течение мероприятия у ребят появится множество интересных фотографий. Итогом фотокросса станет презентация в отряде/чат с родителями/ социальные сети ОО получившихся фотографий.
Сбор Совета дела №3	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. <i>Дело для подготовки «Деловая игра «Мой регион».</i>
Праздник Песни и Танца (организатор Совет дела №2) (общелагерное мероприятие)	Концертная программа, предназначенная для демонстрации участниками своих вокальных и хореографических данных. Кроме готовых индивидуальных номеров и выступлений творческих коллективов, можно давать задание отрядам подготовить свой массовый творческий номер (танец или песню). Также концерт может дополняться инструментальными номерами, поэтическими и другими выступлениями.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

«Фотокросс»

Необходимые ресурсы: специально подготовленные записочки, на которых указаны задания для фотографирования.

Предварительная подготовка: записки с заданиями необходимо спрятать на территории лагеря.

Краткое описание мероприятия. Командам предлагается устроить фотокросс и сделать множество интересных и необычных фотографий. На базе школы спрятано множество подсказок, каким же образом нужно сделать фотографию. Организаторы смены также могут проводить фотокросс в форме квеста, когда на каждом новом месте ребята находят подсказку не только о фотографии, но и о том месте, куда нужно двигаться дальше.

Команды с самыми креативными фотографиями награждаются.

7 день НАЙДИ ПРИЗВАНИЕ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **труд, профессия и свое дело**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; знакомство участников с современным рынком труда и возможностями для профессионального развития; формирование ориентации на проявление мобильности и предприимчивости в профессиональной сфере.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение молота как символа труда.

Название события дня	Краткое описание
«Атлас новых профессий» (отрядное мероприятие)	Знакомство участников с атласом новых профессий. Предполагает передвижение ребят в смешанных командах по площадкам с целью знакомства с актуальными профессиями современности и будущего: онлайн-терапевт, экопроповедник, режиссер индивидуальных туров, архитектор «зеленых» городов и др.
Деловая игра «Мой регион» (организатор Совет дела №3) (общелагерное мероприятие)	Закljučается в имитации реальных сфер жизни в упрощенном, приближенном формате. В данном случае деловую игру предлагается проводить в тематический день «Найди призвание!», а значит, игровая модель должна представлять собой имитацию рынка труда или трудовой цикл одной из современных профессий. Активность участников стимулируется необходимостью решить игровую задачу – заработать как можно больше денежных средств, продвинуться выше всех по карьерной лестнице, набрать наибольшее количество сотрудников для своей фирмы и т.д. Способы заработка, продвижения к игровой цели обеспечиваются выполнением заданий на игровых станциях. Причем сами задания должны имитировать реальный трудовой процесс. Результаты участия могут оцениваться как в индивидуальном, так и в командном зачете.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

«Атлас новых профессий»

Ресурсы: карточки с информацией о профессиях, атлас профессий, реквизит на станциях.

Правила. Отряды делятся на команды по 4-5 человек, перемещаются по станциям, знакомятся с новыми профессиями, заполняют атлас профессии, полученный на жеребьевке.

Каждая команда в игре – первые представители новой профессии. Их задача продумать для нее все необходимое (важные знания и навыки, спецодежду, необходимое оборудование и т.д.). Каждая из станций помогает им раскрывать одну из составляющих профессии и фиксировать это в специальном «атласе профессии».

Деловая игра «Мой регион»

Место проведения – актовый зал, близлежащие помещения для расположения станций. В условиях хорошей погоды всю игру можно перенести на улицу.

Ведущий приветствует участников, знакомит с основными особенностями деловой игры, его тематикой. Обозначает, какими командами будут играть участниками. Это могут быть отряды или смешанные разновозрастные группы.

Ведущий: Добрый день! Сегодня у вас есть уникальная возможность попробовать себя в совершенно разных ролях, начиная от простого строителя и заканчивая главой целого региона. Вам предстоит развивать регионы своими дружными командами управленцев.

У любого, только что образовавшегося населенного пункта, обязательно должно появиться свое название. И мы предлагаем вам внутри ваших групп решить, как будет называться ваш процветающий регион. На это вам дается 3 минуты.

Представляются команды. Представляются мастера игры, которые будут работать на группах (любые члены педагогического отряда, необязательно вожаемые).

8 день БЛАГО ТВОРИ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **волонтерство и добровольчество**, формирования опыта коллективно–творческой социально значимой деятельности; формирование установки на созидательную деятельность активностью во благо других.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение ладони или сердца как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Марафон социальных акций (общелагерное мероприятие)	Отрядам предоставляется ограниченный по времени период для реализации своих социальных акций. Задача отряда – придумать такую инициативу, которая могла бы быть не только малозатратна по ресурсам, но и успешно реализуема в короткий срок, а также приносила бы пользу (решало проблему) сообществу пришкольного лагеря или самой образовательной организации или отдельным ее категориям лиц, т.е. отряды готовят социальные акции, добрые дела, направленные на помощь всему лагерю, другим отрядам, кому-то лично и проводят их. Завершается марафон общим сбором и обсуждением результатов прошедших акций.
Сбор Совета дела №4.	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела

	следующего дня. Дело для подготовки «Смотр строя и песни».
Тематическая беседа «Добро в нашей жизни» <i>(отрядное тематическое подведение итогов дня)</i>	Добровольческая деятельность — это добровольная, безвозмездная, социально значимая деятельность. Доброе слово дом построят, а злое - разрушит. Доброе слово сказать - посошок в руки дать. Своего спасибо не жалеи, а чужого не жди.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Марафон социальных акций

После презентации проектов Движения проводится «Живая анкета». Ведущий просит участников выполнить определенное движение, если они согласны с утверждением. Примеры утверждений:

- поднимите вверх руку те, кто участвовал в добровольческой акции;
- хлопните те, кто был в краеведческом музее или в музее истории;
- сделайте шаг вперед те, кто участвует в военно-спортивных играх;
- помахайте рукой те, кто занимается поисковой деятельностью;
- громко скажите: «Я!» те, кто любит свою Родину!

В финале сбора звучит песня «Россия, мы дети твои» (слова Н. Осошник, музыка В. Осошник). На припеве все дети синхронно машут руками над головой из стороны в сторону.

9 день СЛУЖИ ОТЕЧЕСТВУ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **патриотизм и историческая память**, формирования опыта коллективно–творческой социально значимой деятельности; формирование ценностного отношения к культуре и истории своей страны.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение герба муниципального района как символа малой Родины.

Название события дня	Краткое описание
Творческая мастерская «Подарок своей семье» <i>(отрядное мероприятие)</i>	Ребята вместе с вожатым создают генеалогическое древо своей семьи и представляют его. Выполнение древа может быть как по шаблону, так и в свободной форме.
Сбор Совета дела №5.	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки «Шоу спортивных рекордов».
Конкурс песни «Тебе, мое	Организованное Советом дела событие для всего лагеря. Патриотический конкур, где отряды исполняют песни, которые

Отечество!» (организатор Совет дела №4) (общелагерное мероприятие)	для них имеют связь с Отечеством и родным краем. Критерии оценки: организованность, внешний вид, исполнение песни. В смотре могут быть дополнительные задания: вопросы по истории России и Татарстана, конкурс плакатов и т.п.
--	--

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Конкурс песни «Тебе, мое Отечество!»

Место проведения – актовый зал.

Ведущий приветствует отряды и рассказывает о том, любовь к Родине проявляется по разному: от выброшенного в урну фантика до посвящения Отечеству песен, картин, повестей и рассказов. И всё это – патриотизм – любовь к Родине и служение ей, как и она служит в ответ пищей, невероятной красотой природы.

Каждый отряд выступает по очереди, номера оценивает жюри.

По итогам выступления отряды получают места и символы дня дня наполнения своего отрядного рюкзака.

Рекомендации по подготовке:

□ необходимо заранее разработать и передать отрядам четкую и понятную памятку с требованиями к подготовке выступления; дать возможность отрепетировать выступление на сцене.

10 день ДОСТИГАЙ И ПОБЕЖДАЙ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **спорт**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; приобщение к активным, подвижным формам организации досуга; формирование ценностного отношения к физической культуре и спорту.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение пяти олимпийских колец/мяча/гантели как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
«Игры нашего двора» (отрядное мероприятие)	«Игры нашего двора» проводятся в отряде. Игры подбираются вожатым (педагогом) или самими ребятами, главное, чтобы они были подвижными. Дворовые игры направлены на закрепление представлений детей о команде как группе людей-единомышленников, которые работают как единый механизм, объединенные лидером и общей целью или идеей. При этом каждый человек команды работает на общий результат. Игра способствует формированию у детей навыков командного взаимодействия, сплоченности, эмоциональной устойчивости в ситуации соперничества, а также развивают физические данные.
«Шоу спортивных рекордов» (организатор Совет дела №5) (общелагерное мероприятие)	Спортивно-творческое мероприятие, которое может проводиться в актовом зале, на спортивной площадке. Для его подготовки каждый отряд заранее продумывает и репетирует свой «спортивный рекорд». Это может быть построение в фигуру с поддержками, синхронное выполнение различных упражнений, сольное исполнение гимнастических трюков, демонстрация

	приемов, в том числе со спортивным инвентарем и др. В начале мероприятия каждый отряд вытягивает жребий с номером отряда-конкурента. В ходе мероприятия на сцену приглашается первый отряд для демонстрации своего рекорда. Отряд-конкурент в течение 5 минут пробует повторить продемонстрированный рекорд. Если это получается, то рекорд засчитывается отряду-конкуренту, если нет, – рекорд остается за выступившим отрядом. Таким образом на сцену выходит каждый отряд и его конкурент.
Сбор Совета дела №6.	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки Квест «Секреты здоровья».

11 день БУДЬ ЗДОРОВ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **здоровый образ жизни**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; формирование ценностного отношения к своему здоровью; приобщение к полезным привычкам, сохраняющим и укрепляющим здоровье.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение яблока/улыбающегося человека как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Час здоровья «Здоровье – это здорово!» (отрядное мероприятие)	Просветительское событие по пропаганде здорового образа жизни, ответственного отношения к себе, профилактике вредных привычек. Час здоровья можно провести в игровом формате в отряде, когда ребята открывают карточки с заданиями. Темы заданий: правильное питание, распорядок дня, вредные привычки, виды здоровья (физическое, психическое, социальное), советы здоровья и пр. Ребята могут придумать речовки про здоровье человека и здоровый образ жизни и применять их в своей деятельности в лагере, например, речовка про утреннюю зарядку, про полезный завтрак, про мытье рук и т.д.
Квест «Секреты здоровья» (организатор Совет дела №6) (общелагерное мероприятие)	Представляет собой неупорядоченное движение от станции к станции, подчиненное логике решения основной загадки или шифра. Например, отряды могут расшифровывать название полезного продукта или распорядок дня известного спортсмена или режимного момента дня, связанного со здоровым образом жизни. Основное содержание мероприятия – задания на самих станциях, которые должны быть связаны с основными принципами здорового образа жизни.

12 день РАССКАЖИ О ГЛАВНОМ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **медиа и коммуникации**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; знакомство с основами деятельности молодежных СМИ.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение фотоаппарата как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Игра-коммуникация «Открытое пространство» <i>(отрядное мероприятие)</i>	Дискуссионный клуб, где каждый участник может стать инициатором и ведущим собственной площадки, обсудить актуальную тему. Ребята самостоятельно выбирают тематику для обсуждения, могут стать как ведущими, так и участниками предложенных дискуссий.
Конкурс 3D-газет <i>(общелагерное мероприятие)</i> .	Закljučается в создании отрядами объемных информационных газет. Для упрощения задания отрядам могут выдаваться перечни обязательных рубрик (новости дня, интервью, гороскоп, ответы на вопросы читателей) и темы (названия заголовков) для информационных блоков. Также можно вводить дополнительные творческие требования, например, чтобы конструкция объемной газеты отражала ее название.
Конкурс видеороликов <i>(общелагерное мероприятие)</i> .	Отряды с помощью жеребьевки вытягивают темы для видео, которое они должны снять и смонтировать. Примеры тем: «Моя школа», «Наш пришкольный лагерь», «Один день из жизни нашего отряда», «Интервью с организатором» и т.п. Критерии оценивания: тайминг – до 6 минут, логика повествования, соответствие теме видео.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня Игра-коммуникация «Открытое пространство»

Ресурсы: большая таблица для записи, бланки, протоколы ведущим, канцелярские товары, жетоны.

Отряды собираются в зале. На стене большая таблица «Открытое пространство».

Приветствие. Переключка. Игра с залом.

1. Объяснение правил.

У нас есть открытое пространство, в котором любой участник может быть инициатором своей площадки. В открытом пространстве вписывается тема под конкретное место и время. Время работы площадки 20 минут. Существуют три цикла времени (возможно, больше).

Все остальные ребята являются участниками и выбирают в свободном порядке наиболее понравившуюся тему. И отправляются на месторасположение площадки. За 20 минут вы можете обсудить данную тему с инициатором.

По результатам площадки инициатор должен заполнить протокол.

Протоколы находятся на столе.

У всех участников есть 3 жетона, которые они могут отдать инициатору после проведения площадки в том случае, если тематика и работа инициатора понравилась.

Если во время работы возникает желание заявиться на собственную тему, то вы можете вписаться в свободную ячейку таблицы.

Время окончания работы площадки и переход обозначается звуковым сигналом. На переход дается 5 минут. За это время все возвращаются в зал и заявляются на свою тему либо выбирают как участники другую площадку.

В конце мы подведем итоги работы каждой площадки, а также выберем лучшего инициатора, тему, дискуссия, самую посещаемую площадку, самого активного инициатора.

Завершение мероприятия тоже не предполагает общего сбора лагеря. Организаторами устраивается выставка получившихся газет в холле школы. Главное – обеспечить доступность и высокую проходимость газет читателями.

В течение дня жюри оценивает газеты по заранее известным критериям и проводит награждение на ближайшем общелагерном мероприятии.

13 день БЕРЕГИ ПЛАНЕТУ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **экология и охрана природы**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; получение и закрепление знаний о способах сохранения экологии; формирование ценностного отношения к природе и ее ресурсам.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение планеты Земля/ростка/дерева как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Экологическая игра «Сделай, как Я» (отрядное мероприятие) Прил.5.2 Время Первых	Экологическая игра, направленная на понимание подростками важности собственного экологически ответственного поведения, но при этом позволяет развивать коммуникативные качества личности, осваивать способы поиска информации.
Классная встреча. (общелагерное мероприятие).	Традиционное дело Движения. Диалог с интересными людьми. На Классную встречу могут быть приглашены экологи, экоактивисты, организации, реализующие проекты экологической направленности. В дне может быть объявлена акция «Вторая жизнь отходам» по сбору пластика и макулатуры.
Сбор Совета дела №7.	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки «Всемирный фестиваль молодежи (ВФМ) в миниатюре»

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Экологическая игра «Сделай, как Я»

Необходимые ресурсы: набор канцелярских товаров и различные журналы, предметы, рамки, которые могут использоваться при создании экопостера; карточки с темами мини-исследований; столы для работы групп.

Предварительная подготовка: не требуется.

ИгроТрек «Сделай, как Я» имеет экологический профиль, направленный на понимание детьми и подростками важности собственного экологически ответственного поведения, но при этом позволяет развивать коммуникативные качества личности, осваивать способы поиска информации.

Классная встреча

Необходимые ресурсы: поощрительные призы за лучшие вопросы, мультимедийное оборудование.

«Классные встречи» – проект, в рамках которого успешные и известные люди встречаются с ребятами, рассказывая о себе и своём профессиональном пути, стараются поделиться с детьми опытом и знаниями. Активисты в открытой и неформальной беседе могут задать интересующие вопросы (о личной жизни, карьере и профессиональном успехе героя) или спросить совет в чём-либо.

Ведущими классной встречи могут стать сами участники профильной смены. В качестве гостя можно пригласить значимого и выдающегося человека региона (писатель, спортсмен, учёный, музыкант, педагог, врач и др.). Встреча строится в форме диалога между гостем и участниками смены. В самом начале гость может рассказать о себе, своей деятельности, интересные факты из своей биографии, которые были бы интересны детям. Далее участники могут задать вопросы.

Во время общения можно делать акценты на личности человека, его истории успеха, внесённом вкладе в развитие региона, страны. Кроме того, для проведения «Классной встречи» возможно использование презентационного материала или видеоматериала гостя.

14 день УМЕЙ ДРУЖИТЬ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с одним из направлений деятельности Движения – **дипломатия и международные отношения**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; формирование уважительного отношения к окружающим; формирование установки на открытый равноправный диалог с другими людьми

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение рукопожатия или фотография отряда как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Отряд в гостях у отряда (отрядное мероприятие)	Встреча с другим отрядом, организованная ребятами. Отряды готовят друг другу подарки – сюрпризы, творческие номера. Необходимо договориться, кто к кому придет в гости, на чьей территории будет встреча, что готовит одна и другая сторона. Варианты проведения: чаепитие, конкурсная программа, прогулка, тематический разговор, фанты и т.п.

«Всемирный фестиваль молодежи (ВФМ) в миниатюре» (организатор Совет дела №7) (общелагерное мероприятие) Программа Дипломатия, стр. 50	Это развернутое на определенной площадке событие, предполагающее вовлечение участников в различные интерактивные площадки. Формат Всемирного фестиваля молодежи в миниатюре предполагает свободное движение участников по всему пространству, где расположены площадки. За участие в площадках выдаются жетоны, которые можно обменять на что-либо (подарки, игровые деньги, цитаты в зависимости от игрового замысла). Площадки и задания ярмарки творческого ВФМ не требуют особых умений, длительного времени на выполнение задания (угадать загадки, попасть в цель, выполнить задание на скорость и пр.).
Сбор Совета дела №8.	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки Конкурс «Достопримечательности моей республики»

15 день ОТКРЫВАЙ СТРАНУ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **туризм и путешествия**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности; формирование интереса к культурному разнообразию своей страны и региона; приобщение к активным и познавательным видам отдыха.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение бумажного самолетика/палатки/чемодана как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Конкурс «Достопримечательности моей республики» (организатор Совет дела №8) (общелагерное мероприятие)	Оформление уголка достопримечательностей (по сути, любой части общественного помещения лагеря) – основное содержание подготовки отрядов к мероприятию. Каждому отряду выдается краткая справка об одной из достопримечательностей региона. Отряды знакомятся с ее историей, назначением или символическим смыслом, разбирают внешний вид сооружения. Далее ребятам необходимо воссоздать эту достопримечательность, используя подручные средства (канцелярские товары, ткани, предметы мебели и др.). Кроме внешнего образа рекомендуется насытить уголок интерактивными элементами и информационными справками об объекте. Для этого можно использовать интересные факты, загадки, ребусы, кроссворды, музыку и даже «аниматоров» – оживших персонажей исторической эпохи. Презентовать подготовленные уголки можно только членам жюри, оставив затем площадку в свободном доступе для всех желающих. Или отрядные уголки могут стать станциями в игре-путешествии, если отряды заранее позаботятся о разработке творческого задания, связанного с

	достопримечательностями.
Или «Сколько саженей в аршине» (общелагерное мероприятие) Туризм, стр. 30	Мероприятие проходит в формате интеллектуально-познавательной игры. Здесь важно создать условия для проявления эрудиции и интеллектуальной одаренности у ребят. Разная направленность и характер заданий интеллектуальной игры будет способствовать развитию сообразительности, логического и творческого мышления. В рамках мероприятия создается возможность для развития коммуникативных навыков
Сбор Совета дела №9.	Сбор сводного отряда (по 1–3 представителя от каждого коллектива), обеспечивающего организацию общелагерного дела следующего дня. Дело для подготовки – квиз на тему национальной культуры и традиций

Примерные сценарные планы ключевых событий дня «Сколько саженей в аршине?»

Материально-техническое обеспечение: ноутбук, проектор – для демонстрации заданий; ватманы, бумага – для оформления локации и выполнения заданий командами; канцелярские принадлежности; карточки-задания; жетоны с баллами.

Предварительная подготовка: оформление и оснащение зала для проведения игр; информирование отрядов о подготовке трех вопросов для других команд-участниц интеллектуальной игры.

Ход мероприятия.

В приветственном слове участникам игры дается пояснение, что данное мероприятие направлено не только на выявление самых эрудированных ребят, но и на расширение кругозора участников в вопросах, касающихся истории, географии, традиций нашей Родины.

I этап. Командам дается время на придумывание и презентацию названий своих команд.

II этап. Объяснение правил проведения игры, представление жюри: данная форма предполагает соревнование команд-участниц в тематических конкурсах интеллектуальной игры. За каждый верный ответ команда получает один балл. В завершении мероприятия подводятся итоги и объявляется победитель, которому будет вручен почетный диплом.

16 день ЗНАЙ СВОИ КОРНИ. ЕДИНСТВО В МНОГООБРАЗИИ!

Задачи: создание условий для знакомства детей с направлением деятельности Движения – **родной язык, национальная культура и традиции**, формирования опыта коллективно-творческой социально значимой деятельности.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображения национального орнамента как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Общеотрядное мероприятие – обсуждение	Беседа ребят с вожатым о традициях семей, любимой национальной еде, культуре народов. Поделив отряд на команды, ребятам предлагается на ватмане

семейных национальных традиций, составление проекта по группам.	изобразить их видение дружбы народов Татарстана в виде проекта с ответами на вопросы: – Какие есть схожие черты? – Что нравится больше всего? – Какая любимая сказка/легенда?
Общелагерное мероприятие – квиз на тему национальной культуры и традиций от Совета Дела №9	Квиз может состоять из нескольких различных раундов: интеллектуальный, музыкальный, фольклор (сказки, загадки, пословицы), национальная культура (традиции, кулинария, костюм, танец). Отряд, который наберет наибольшее количество баллов считается победителем.

17 день «БЫТЬ ВМЕСТЕ!»

Задачи: донесение смысла одной из миссий Движения Первых – быть человеком при любых обстоятельствах, оставаться гуманным, честным, справедливым и добрым по отношению к себе, к другим, к миру. Человек – высшее существо, обладающее множеством прав и способностями, а значит несущее ответственность за свои действия.

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение фразы «Быть Человеком!» как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Фотосессия «Как нам вместе хорошо!»	Фотосессия отрядов с вожатыми и друг с другом на память о проведенной смене.
Конкурс «Лучшая песня о дружбе»	Отряды исполняют песни, которые для них ассоциируются с дружбой. Критерии оценки: организованность, внешний вид, исполнение песни.

18 день «БЫТЬ ПЕРВЫМ!»

Задачи: донесение смысла одной из миссий Движения Первых – быть вместе. Команда – залог успеха. Как механизм, состоящий из множества разных деталей, команда двигается к своей цели; реализация инициатив участников смены, развитие умений и навыков в части проектной деятельности, организации культурно-досуговой деятельности по направлениям Движения Первых в условиях коллективно-творческой деятельности

Итог дня по общей системе мотивации: в рюкзак можно положить изображение фразы «Быть вместе!» как символа тематики дня.

Название события дня	Краткое описание
Ценностная игра «Кодекс Первых»	Ценностная игра, где участники знакомятся с миссией и ценностями Движения, формулируют законы совместного

<i>(общелагерное мероприятие)</i>	проживания в отряде и лагере. В итоге каждый участник смены принимает Кодекс первых, определяет свой маршрут участия в программе. После игры происходит знакомство участников с флагманскими проектами Движения.
Конкурсная программа «Лидер Первых»	Итоговая конкурсная программа среди участников, набравших наибольшее количество наклеек героев дня. Ребята в индивидуальном порядке заявляются на конкурс. Отряды готовят группу поддержки участников. В рамках события проводятся конкурсы, не требующие длительной подготовки теоретического, практического и творческого характера. Содержание конкурсных испытаний строится в рамках образовательной программы смены, миссии и направления деятельности Движения. В итоге выявляется один победитель - Лидер Первых

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Ценностная игра «Кодекс»

Ресурсы: раздаточный материал, карточки с ценностями Движения, Кодекс лагеря для отрядов, канцелярские товары.

Отряды собираются в зале. На сцене висит большой кроссворд (зашифровано слово «кодекс»).

Каникулы **Закон** **Традиция** **Ценность**

Команда **Символ**

Ведущие приветствуют зал. Проводят игру с залом: отрядам необходимо вспомнить названия других. Ведущие произносят имя вожакого или цвет отрядных футболок, зал кричит название отряда.

Сцена 1. Слова ведущих.

Перед вами кроссворд, который нам необходимо разгадать!

На экране кадры, связанные со школой и каникулами. Ведущие говорят про каникулы словами-загадками:

Лучшее время в году; время зимой, весной, осенью и летом, когда многие отправляются в лагерь, время, когда ты можешь месяц провести в деревне у бабушки и т.д.

Вписывают первое слово кроссворда – каникулы.

Сцена 2. Ведущие говорят о законах, их роли в жизни человека.

Спрашивают, какие законы знают дети.

В нашем лагере существуют свои законы, которые мы с удовольствием соблюдаем. Этими законами должен руководствоваться каждый человек, приехавший в этот лагерь. А чтобы вы смогли быстрее их запомнить, мы предлагаем вам нарисовать этих законы и представить нам.

Тянут жребий, рисуют, показывают.

Законы на карточках: закон территории, закон здорового образа жизни, закон точности, закон о свободомыслии, закон доброго отношения к людям, закон о труде, закон об образовании.

Вписывают второе слово кроссворда – закон.

Сцена 3. Слова ведущих о разных традициях. Ребята должны догадаться, о чем речь.

Наряжать елку на Новый год, поднимать утром флаг, задувать свечи на день рождения и т.д.

Давайте вспомним, какие традиции есть в нашем лагере: орлянский круг, салют, творческая зарядка и др. А одна из самых любимых традиций – это песня под гитару.

Поют песню.

Вписывают третье слово кроссворда – традиция.

Сцена 4. Ведущие говорят о ценностях Движения.

В течение смены мы будем говорить о Движении и его ценностях.

Ценности «Движение первых»:

- ☐ Взаимопомощь и взаимоуважение.
- ☐ Единство народов России.
- ☐ Историческая память.
- ☐ Добро и справедливость.
- ☐ Мечта.
- ☐ Созидательный труд.
- ☐ Жизнь и достоинство.
- ☐ Патриотизм.
- ☐ Дружба.
- ☐ Служение Отечеству.
- ☐ Крепкая семья.

Отрядам выдаются пазлы с символом определенной ценности. Задача отрядов – сочинить четверостишие про ценность и собрать пазлы в одну общую картину.

Вписывают четвертое слово кроссворда – ценность.

Сцена 5. Ведущие говорят об истории Движения Первых, направлениях его работы, известных людях Движения.

Сегодня особый день, мы все – частичка важной истории, истории Движения Первых. Быть в Движении для нас не просто слова. Мы объединяемся вместе, чтобы обеспечить России великое будущее, чтобы сделать достойной и счастливой жизнь всех поколений, чтобы менять мир к лучшему! Мы – настоящая команда!

Отрядам дается задание: «Живой памятник команде». Из тел отряды делают памятник, объясняют его смысл.

Вписывают пятое слово кроссворда – команда.

Сцена 6. Ведущие говорят о существующих символах лагеря, России и Движения.

Ребят Движения нельзя представить без эмблемы на груди! Первые всегда! Первые во всем! Первым сложнее и легче. И сейчас каждый из вас сможет создать для себя свою эмблему.

Каждому из ребят выдается символ Движения на бланке, фломастеры. Они готовят свои собственные символы, подписывают имя, клеят на грудь.

Вписывают шестое слово кроссворда – символ. Финал.

Кодекс лагеря – это свод законов, которые действуют на территории нашего лагеря и являются обязательными для исполнения.

Данный кодекс регулирует отношения между людьми на территории лагеря в течение смены. Каждый вправе соблюдать наши законы и за его пределами, если считает необходимым, и принимает их как личный кодекс чести.

Выходят командиры, им вручается кодекс.

Теперь у каждого отряда есть кодекс, который вы должны обсудить всем коллективом и принять решение о его соблюдении.

Отряды отправляются на улицу, где организованы площадки-презентации флагманских проектов Движения Первых. Ребята в свободном порядке посещают станции:

1) Всероссийский конкурс «Большая перемена».

Конкурс предоставляет возможность молодым людям проявить свои способности. В конкурсе оцениваются знания и навыки, которые пригодятся детям и подросткам в современном мире: умение работать в команде, способность находить нестандартные решения в сложных ситуациях, творческое мышление.

2) Всероссийский проект «Хранители истории».

В рамках проекта участники не просто изучают историю памятных мест, а посещают их, облагораживая и проводя косметическое восстановление памятников архитектуры. Хранители истории также могут нести почетный памятный караул на местах. Кроме того, параллельно участники разрабатывают федеральную платформу интерактивной карты памятных мест.

3) Военно-патриотическая игра «Зарница 2.0».

Новый формат «Зарницы» включает в себя современные тенденции развития России. Это технологичные испытания, управление дронами и работа с радиостанциями. На онлайн-платформе игры участники заводят свои аватары, проходят обучения, испытания, выбирают роль, наиболее близкую своим интересам

4) Всероссийский проект «Вызов Первых».

Мультиспортивные состязания, встречи и вызовы, которые помогают найти занятие спортом по душе и получить жизненно важные навыки, такие как работа с собственным весом и развитие координации. Дисциплины, включенные в проект, доступны в каждой школе и колледже, их можно выполнять даже на перемене: планка, подтягивания, классики, упражнения со скакалкой, а тренироваться и готовиться участники могут на семейных фестивалях Движения вместе с родными и близкими.

5) Всероссийский чемпионат пилотирования дронов «Пилоты будущего».

Соревнования по управлению беспилотными летательными аппаратами. Чемпионат направлен на получение востребованных навыков и компетенций разработки и управления дронами и их дальнейшее совершенствование. Одна из дисциплин чемпионата – гонки дронов – новый вид спорта будущего.

6) Всероссийский проект «Школьная классика».

Проект Движения Первых и Театрального института им. Бориса Щукина для тех, кто хочет создать в своей школе театр, развить его и попасть на большую сцену. В рамках проекта проходят мастер-классы и творческие встречи с

профессионалами в сфере театральной деятельности, повышение квалификации педагогов, а также показы детских спектаклей и театральные фестивали.

7) Всероссийский проект «Звучи».

Данный проект для всех, кто не равнодушен к музыке. «Звучи» формирует настоящее музыкальное сообщество и возрождает хоровую традицию, участники получают возможность не только развивать свои музыкальные таланты, но и выступить на большой сцене со знаменитыми артистами. Кроме того, каждый желающий может попробовать себя в качестве автора своих музыкальных произведений.

8) Всероссийский проект «МедиаПритяжение».

Всероссийский проект «МедиаПритяжение» – это уникальный проект для юных журналистов, блогеров, видеомейкеров, дизайнеров. Проект включает в себя образовательную и конкурсную составляющую. Участники проходят информационно-просветительский курс, выполняют конкурсные задания и борются за уникальные возможности и призы. Благодаря этому проекту формируется единая детская редакция страны, члены которой проходят стажировки в ведущих медиакомпаниях России.

9) Всероссийский проект «Первая помощь».

Проект позволяет получить основные навыки оказания первой помощи в различных ситуациях. Участникам предлагается пройти информационно-просветительский онлайн-курс и мастер-классы по обучению навыкам оказания первой помощи. Помимо участников, наставники Движения также могут пройти обучение на младших инструкторов Российского Красного креста. Продемонстрировать полученные знания и навыки можно на семейных чемпионатах, региональных и Всероссийских чемпионатах по оказанию первой помощи.

10) Всероссийский проект «Благо твори».

Проект объединяет всех неравнодушных людей, которые готовы творить добрые дела и помогать другим. Учащимся и педагогам предлагается пройти информационно-просветительский курс про волонтерство, а также создать свой волонтерский отряд Первых. Участникам ежемесячно даются задания, по итогам которых выбираются лучшие волонтерские отряды. Также проект «Благо твори» предусматривает регулярные волонтерские активности, например добрые субботы, создание социальных роликов, настольных игр, комиксов и т.д.

11) Походное движение Первых.

Походное движение «Первых» проводится круглогодично. В рамках проекта проводятся: приключенческая краеведческая игра по спортивному ориентированию, встречи с руководителями туристских клубов, конкурс рисунков из топографических знаков, фотовыставка «Тайна фотоснимка», турнир по вязанию туристских узлов и многое другое.

12) Всероссийский проект «Юннаты Первых».

Благодаря проекту «Юннаты Первых» каждый из ребят может стать частью большого юннатского объединения и заботиться о животных и растениях, изучать природу, участвовать в экспедициях. Участникам предлагается создать свой клуб юных натуралистов и расширить знания участников в науке, исследованиях, экологическом волонтерстве, заняться экспедиционно-исследовательской деятельности.

Заключительный этап (19-21 день)

19 день «Спасибо!»

Задачи: мотивировать участников смены на деятельность в Движении Первых на основе духовно-нравственных традиционных российских ценностей, миссии и ценностей Движения, на осознанную социально значимую деятельность;

– создание условий для закрепления чувства причастности к движению детей и молодежи, осознания личного вклада участников в социально значимую деятельность

Название события дня	Краткое описание
Диагностика №3	Так как педагог должен обоснованно выбирать те или иные педагогические приемы и методы работы с детьми, то обязательным элементом программы должна быть диагностика. Ее в лагере необходимо проводить трижды на протяжении смены: в течение организационного периода, в середине смены и на заключительном этапе смены. Такая периодичность позволяет видеть динамику и конечный результат изменений. В детском лагере целесообразно использовать диагностику как отдельного ребенка, так и отряда в целом. В рамках индивидуальной диагностики можно оценить уровень удовлетворения ребенка сменой, его мотивацию к участию в деятельности Движения, удовлетворенность от самореализации в делах, понимание перспектив развития. Отрядная диагностика позволяет оценить уровень развития детской группы и положение в группе каждого ее члена.
Рисунки на асфальте: «Моё лето»	На память о времени в пришкольном лагере ребята оставляют рисунки на асфальте.

20 день «Быть в Движении!»

Название события дня	Краткое описание
Час сюрпризов	В день отъезда ребята стремятся обменяться впечатлениями о смене, договориться о будущих встречах. Во многих лагерях существуют традиции сбора пожеланий друг для друга в блокноты, на обороте отрядной фотографии, сувенирных футболках. Для того чтобы организовать и упорядочить этот процесс, в лагере можно объявить «час сюрпризов». За этот час как раз и нужно успеть оставить пожелания всем, с кем хотелось бы лично попрощаться. Ребятам можно выложить для общего доступа оставшиеся канцелярские товары или вывесить на видном месте ватманы, на которых можно будет оставлять записи для всего лагеря.
Стартинейджер	Тематическая дискотека с конкурсами и заранее заданным

	стилем. В программе могут быть как командные (самый широкий/узкий круг, самый дружный танец и т.п), так и индивидуальные (самый энергичный/ медленный танцор, танцы-«повторялки») конкурсы. От ряды заранее готовят общий танец по заданной тематике. Стартинейджер предполагает выдачу жетонов отрядам и участникам, отличившимся при выполнении заданий, в конце награждаются победители.
--	---

21 день НОВОЕ ПОКОЛЕНИЕ!

Задачи: позитивное эмоциональное завершение смены.

- ☐ создание условий для индивидуального и группового подведения итогов смены;
- ☐ построение перспектив взаимодействия с участниками на этапе последствий.

Название события дня	Краткое описание
Торжественная линейка закрытия смены	Официальное завершение смены с награждением активистов смены, лучшего отряда, подведением итогов.
Итоговый сбор «До новых встреч»	Общелагерный сбор, который проводится для обсуждения содержательных итогов смены и жизнеутверждающего эмоционального напутствия для дальнейшей самореализации участников. В структуру итогового сбора может входить коллективный анализ смены, когда отрядам предлагается совместно ответить на вопросы ведущих: ☐ самое значимое событие смены для вашего отряда; ☐ что больше всего повлияло на сплочение; ☐ что ваш отряд исправил бы, если мог; ☐ что смена подарила вашему отряду. Также будут уместны слова благодарности от отрядов вожатым и наоборот. Такой элемент итогового сбора можно организовать, если предварительно предупредить участников о такой возможности. В завершении педагогическому отряду необходимо озвучить свое впечатление от смены (можно использовать творческие элементы выступления: памятные видеоролики, песни и танцы, ставшие хитами смены).

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Торжественная линейка закрытия смены

Ресурсы: звуковое оборудование, флаг, знамя, свечи.

Звучит лирическая спокойная музыка. Отряды собираются у ритуальной площадки.

Ведущие приглашают отряды на линейку.

Лагерь, внимание! На ритуальную площадку приглашаются отряды.

Названия отрядов, выходят, встают по периметру.

Первый – такое короткое слово, но как в нем много смысла и силы. Быть Первым почётное звание, когда ты готов быть впереди и вести за собой других, вдохновлять на новые свершения и не бояться брать на себя ответственность. У Первых есть особая миссия:

- ☐ Быть с Россией;
- ☐ Быть человеком;
- ☐ Быть вместе;
- ☐ Быть в движении;
- ☐ Быть первыми.

Рапорты командиров.

Знамя – это гордость нашего лагеря. Мы бережно храним его и каждую летнюю смену почётно передаем в руки новых ребят, для того чтобы они с гордостью выносили его на утренний сбор. Поэтому без него невозможно на линейке закрытия.

Знамя на линейку открытия внести.

Вынос знамени

Все эти две недели вы гордо носили имена своих отрядов, жили и достигали целей под девизами, которые отражали ваш отряд, и сегодня мы крайний раз услышим их на нашей линейке закрытия.

Командиры отрядов сдают рапорты.

Отряд (*Название*)на торжественную линейку, посвященную закрытию смены «Равнение на первых!», построен! Отряд жил и работал под девизом: хором произносят девиз. Командир отряда – фамилия имя.

Глядя на вас, приходит на ум мощный герой Прометей. Это сверхчеловек, который принимал все угрозы и трудности и преодолевал их, не сходя с пути, и в конце концов достигал всех намеченных планов. Ему верили люди, ведь он делал все необходимое для их благополучия, например, шел против богов, украв у них огонь, чтобы подарить его людям. Сейчас выражение «промеев огонь» обозначает неугасимое стремление к достижению новых целей. На этой смене мы доверили вам символы нашего лагеря, потому что увидели в вас тот огонь, который, разгораясь, освещал путь всем вокруг. И мы не ошиблись. Сейчас, глядя на вас, мы можем с точностью сказать, что вы оправдали наши надежды,и мы сделали правильный выбор.

Смена объявляется закрытой. Спускается флаг России. Исполняется гимн.

Ритуал свечей. Вы когда-нибудь задумывались, сколько раз за день вы говорите друг другу спасибо? Мы всегда стараемся поблагодарить друг друга, совершенно за любое дело, даже самое незначительное. Ведь если человек что-то сделал для вас, это говорит о том, что вы ему не безразличны, что ему важно помочь вам и поддержать вас. Сегодня мы хотим, чтобы вы разделили с нами эту традицию, и, возможно, когда вы разъедетесь по своим домам, вы вспомните всех тех, кому вы помогли или тех, кто помог вам, кому вы сказали спасибо, и кто поблагодарил вас, и с этими воспоминаниями вспомнятся вам яркие моменты из нашей смены.

На ритуальную площадку выносятся зажженные свечи. Каждый участник берет свечу, обменивается с другими, произносит добрые слова.

Примерные сценарные планы ключевых событий дня

Итоговый сбор «До новых встреч»

Место проведения – актовый зал.

Ведущий приветствует отряды. Объясняет, что на итоговом сборе они смогут обсудить все, что успело произойти за смену, и подумать о том, что ждет их в дальнейшем.

Предоставляется слово гостям мероприятия (руководителю программы, представителю Движения Первых, партнерам). Гости делятся своими ожиданиями от смены, целями, которые были поставлены, и тем, чего удалось достичь.

Ведущий рассказывает легенду о времени, его быстротечности и ценности, настраивая ребят на воспоминания о самых значимых событиях смены.

Отряды получают список из нескольких номинаций, по которым им надо оценить прошедшие события смены. Например:

- ☐ самое яркое мероприятие;
- ☐ самый звездный номер;
- ☐ самое полезное занятие цикла «Азбука Первых»;
- ☐ самый популярный тематический клуб;
- ☐ самое интересное направление Движения.

После того, как отряды посовещаются, ведущий по очереди называет каждую номинацию и собирает мнения «по кругу» у всех отрядов. Ведущий говорит вступительную речь об игровой модели смены, связывая путешествие по тематической программе и сбор полезного багажа в виде знаний, опыта, впечатлений и знакомств.

Вожатые организуют разработку участниками индивидуальных маршрутов своей дальнейшей активности и развития. Каждому участнику выдается листок бумаги, оформленный в виде билета. На листке необходимо указать свое имя и фамилию. В разделе «место назначения» указать те мероприятия, проекты своей школы и Движения, в которых бы ребенок хотел себя проявить. В разделе «багаж» указываются те знания и навыки, которые ребенок хотел бы лучше развить у себя. Далее вожатые собирают билетки, чтобы заполнить их обратную сторону. На задней стороне в графе «советы путешественнику» педагоги пишут подсказки, рекомендации, слова поддержки, чтобы ребенок не оставлял мотивации следовать своему «билету». Перед отъездом из лагеря билеты вновь возвращаются детям.

Подводятся итоги общелагерной системы стимулирования, награждаются отряды-победители.

В завершении мероприятия могут быть запланированы выступления от отрядов, актива лагеря, органов самоуправления, педагогического отряда с тем, чтобы поблагодарить друг друга за прошедшую смену.

Общее исполнение лагерной песни.

Рекомендации по подготовке:

- ☐ необходимо продумать процесс заполнения «билетиков», возможна подготовка презентации о доступных проектах и мероприятиях Движения.

Праздники федерального календаря воспитания:

День русского языка - 6 июня

День России - 12 июня

День памяти и скорби - 22 июня

День друзей - 30 июля